

TOP AVENTURE

TO8, TO9, TO9 +

- Alienator
- Masque +
- Le Crépuscule du Naja
- Le Talisman d'Osiris
- 20000 avant J.C.
- Trivial Pursuit

ALIENATOR

THOMSON



MISSION

- Conquérir les planètes habitables de la galaxie
- Utiliser un minimum de matériel de combat.

FONCTIONNEMENT

- Allumer l'ordinateur et sélectionner "B".
Taper RUN" ou RUN "ALIEN pour charger le jeu.
NB : La durée de chargement est de 34 minutes.
- Après auto-chargement : sélection avec la manette 1
 - du nombre de joueurs
 - du nombre de manettesune présélection de 1 joueur et de 1 manette est activée.
- Après sélection : appuyer sur le bouton Action de la manette 1 et le jeu commence.

CARACTÉRISTIQUES DU VAISSEAU

- Vous disposez d'un transport intersidéral muni de cinq aliénateurs dans sa soute d'appointement.
- Il vous amène à proximité de chaque planète à conquérir, vous décollez et entrez dans l'atmosphère pour anéantir les forces de défenses adverses.
- ALIENATOR dispose :
 - d'une propulsion antigravitationnelle
 - d'un bouclier énergétique
 - de 1 ou 2 déchargeurs d'énergie
 - d'un compteur carburant et énergie
- A chaque décollage, le plein de carburant et d'énergie est effectué.
- Au cours de votre mission, des recharges d'énergies vous sont envoyées du vaisseau mère en cas de retard sur le raid effectué.
- Une pause est disponible : Touche P.

SIGNIFICATION

- ALIENATOR : est le nom de code d'une mission à caractère humanitaire visant à désurpopulariser la planète bleue en décimant les autres formes de vie pour pouvoir utiliser leur espace vital.

Le peuple de la Terre vous a choisi pour mener à bien cette mission qui requiert des ressources d'adresse et d'intelligence surhumaines.

MASQUE +

CHARGEMENT

DISQUE To8 - To9+ : Taper B

DISQUE To9 : Taper D

Le déplacement se fait par les flèches
Validation par "ENTER"

CASSETTE : Mettez-vous en BASIC 512 ou 128
selon votre machine
puis tapez RUN "CASS:MASQUE+"

MASQUE 1

I — BUT DU JEU :

Venger votre femme.

ATTENTION : Pour vous non plus, il n'y aura pas de trêve. Sans cesse, vous serez traqué. Sachez vous dissimuler !

II — EXPLICATION DES DIFFERENTES ICONES :



MENACER :

A condition de posséder un revolver, permet d'obtenir plus rapidement certains services.



FRAPPER :

Mettez vos adversaires sur le pavé ! La force de votre coup de poing dépend de l'énergie qu'il vous reste. L'agressé a droit de réponse.



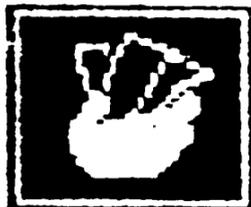
DIALOGUER :

Pour discuter avec tous les personnages du jeu. Taper uniquement RETURN pour mettre fin au dialogue.



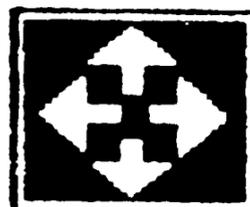
TUER :

Seulement si vous en avez les moyens.



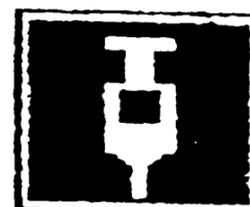
SOUDOYER :

Pas très honnête, mais souvent utile. Utiliser les touches fléchées pour choisir la somme et valider avec COPY.



SE DEPLACER :

Guidez votre personnage dans Venise au moyen des touches directionnelles.



PASSAGE AUX AVEUX :

Une petite dose pour délier les langues. Condition : Posséder le sérum de vérité et une seringue.



FOUILLER :

Faites les poches de ceux que vous avez allongé. (Pas de scrupules !)

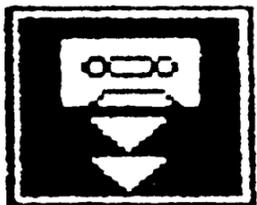


RETIRER SON MASQUE :

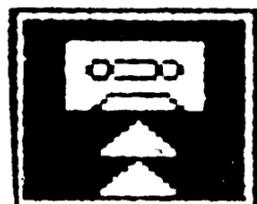
Jouer franc-jeu, à visage découvert.



CHANGER DE MASQUE :
Sélectionnez votre nouveau masque avec les flèches du curseur, et validez avec ESPACE.



CHARGER :
Charger une partie précédemment sauvegardée.



SAUVEGARDER VOTRE PARTIE.



NB : On peut également utiliser un joystick.

III — LES INDICATEURS :

De nombreux indicateurs vous aideront à mener à bien votre enquête. Restez vigilant et surveillez-les sans cesse. Cela vous évitera de nombreux actes inconsidérés !

LE DANGER :

Vous êtes en danger permanent. Vous suivez votre femme sur la liste des condamnés. Cet indicateur, actif lors de vos déplacements, vous prévient de la proximité de vos poursuivants.

LE VIE :

Ou plutôt ce qu'il en reste ! Tâchez de maintenir Enzo entre la vie et la mort.

LA CRÉDIBILITÉ :

Votre crédibilité est sans cesse mesurée. Elle est fonction de votre comportement envers les personnages. Vous ne serez bien informé que si vous êtes crédible.

LA NERVOSITÉ :

Trop nerveux, vous viserez mal et raterez vos cibles à deux pas ! Un conseil : Passez vos nerfs sur un personnage antipathique avant d'en aborder un autre.

LES CRÉDITS :

Cette vengeance va vous coûter cher. Il faudra payer les indics, leur acheter le matériel... Tout un programme !

LA MÉFIANCE :

Bien sûr, il s'agit de celle que vous inspirez aux autres. Les personnages trop méfiants sont incorruptibles et imprévisibles. Méfiez-vous !

L'ÉNERGIE :

Il vous en faudra beaucoup, économisez-là. Elle augmentera à mesure que vous reprendrez confiance en vous. Ainsi, chaque fois que votre enquête progressera, vous aurez droit à un petit bonus !

LE SOUVENIR :

Avec le temps, les colères s'apaisent... Même la vôtre. Ne perdez pas une seconde. Vengez-là avant que cela ne vous paraisse inutile. L'oubli est encore pire que la mort.



IV — QUELQUES TRUCS ET ASTUCES... (Merci UBI SOFT !)

- 1 - Vous êtes le seul à savoir si votre arme est chargée.
- 2 - Soyez clair et précis. Pour gagner en crédibilité, posez des questions simples et restez poli !
- 3 - Les personnages ont une excellente mémoire. Ne vous présentez pas avec le même masque devant une personne que vous avez volée.
- 4 - Evitez les séjours en prison ou à l'hôpital. Ils vous font une mauvaise réputation. Avec un peu de vigilance, vous ne connaîtrez jamais cet horrible climat de méfiance.

LE CRÉPUSCULE DU NAJA

Joystick indispensable

Envoyé par votre gouvernement au fin fond de la jungle, vous faites équipe avec l'agent très spécial Karl ADRIX surnommé le "KA". Vous devez à tout prix mettre un terme à la terrible menace qui pèse sur l'Asie, mais le chemin est long et il ne sera pas facile de pénétrer jusqu'au repère de la bête.

Joystick

HAUT	ACTION → tuer un monstre ou prendre un objet
□	□
GAUCHE □	□ + ACTION → grand saut à droite
□ DROITE	□ + ACTION → grand saut à gauche
□	□ + □ → petit saut à droite
BAS	□ + □ → petit saut à gauche

LE TALISMAN D'OSIRIS

Joystick indispensable

A la suite de la découverte de hydrogliphes, vous êtes informé de l'existence du TALISMAN D'OSIRIS, parure sacrée, qui à l'origine, était offerte par les Dieux aux Pharaons, conférant à son possesseur une puissance magique. Equipier du "KA" (Karl ADRIX, agent spécial) vous devez trouver le Talisman avant que des agents ennemis s'en emparent, mais attention n'oubliez pas d'apaiser la colère des Dieux afin de vous rapprocher de la lumière.

Joystick

HAUT	ACTION → tuer un monstre ou prendre un objet
☐	
GAUCHE ☐ ☐ DROITE	☐ + ACTION → grand saut à droite
☐	☐ + ACTION → grand saut à gauche
BAS	☐ + ☐ → petit saut à droite
	☐ + ☐ → petit saut à gauche

20000 AVANT J.C.

Joystick indispensable

Vive inquiétude dans le monde ! L'entassement précaire de grandes masses de population aux abords des nombreuses mégalopolis de la planète provoque la multiplication des maladies et des épidémies. L'une d'entre elles particulièrement virulente, connue sous le nom de son virus X13, apparaît comme la grande menace de la fin du siècle. Selon l'élite scientifique, seul le recouvrement de la bactérie à son origine. C'est-à-dire il y a 20000 ans, en pleine préhistoire, et en reconstituant son atome, permettrait de sauver l'humanité. Le "KA", agent très spécial du gouvernement se portant volontaire, on recherche un équipier pour mener à bien cette mission de la dernière chance.

Joystick

HAUT	ACTION → tuer un monstre ou prendre un objet
☐	
GAUCHE ☐ ☐ DROITE	☐ + ACTION → grand saut à droite
☐	☐ + ACTION → grand saut à gauche
BAS	☐ + ☐ → petit saut à droite
	☐ + ☐ → petit saut à gauche

Chargement et exécution du programme
- sur cassette: RUN
- sur disquette: RUN "JEU"



INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT VERSION THOMSON

- Pour charger la DISQUETTE
 - sur To 8, insérez la disquette et tapez "B"
 - sur To 9 / To 9 +, insérez la disquette et tapez "D"
- Pour charger la CASSETTE
 - Insérez la cassette sous BASIC et tapez RUN "CASS :"
- Commandes
 - Pour déplacer le curseur : utilisez les flèches du curseur.
 - Pour valider les options : ENTÉR ou ESPACE.
 - Pour retour au menu ou score : F 1.
 - Pour rejouer la musique : R.

