

T.N.T.

Territoire à Neutraliser de Toute urgence...

Une fois de plus on vous envoie en mission dans un pays particulièrement hostile. Avant d'être parachuté sur un territoire ravagé par la guerre, vous devez traverser les lignes ennemies en avion. Vous êtes la dernière chance...

CONFIGURATION

T.N.T. fonctionne avec le matériel THOMSON MO5, MO6, TO7/70, TO9, TO9+, TO8 et MSX2 munis d'un magnétophone, d'un lecteur de disquettes ou d'un lecteur QDD, ainsi que d'une manette de jeu en option (sauf sur TO9, TO9+, et TO8 où la manette est obligatoire).

Le jeu est constitué de deux parties séparées :

- 1- Le combat aérien.
- 2- L'attaque terrestre.

En version cassette, l'attaque terrestre est à la suite de la première partie.

CHARGEMENT ET MISE EN MARCHÉ

Attention : avant toute manipulation, assurez-vous que tous les éléments (vidéo, manette de jeu, magnétophone, etc.) soient correctement connectés.

Thomson cassette

- Mettez l'unité centrale sous tension.
- Insérez la cassette dans le lecteur, en prenant garde qu'elle soit rembobinée en début de bande.

ATTENTION : choisissez la face qui correspond à votre appareil :

- Face 1 pour MO5 et MO6.
- Face 2 pour TO7/70, TO9, TO9+ et TO8.
- Enfoncez la touche LECTURE du magnétophone :
 - Sur MO5, tapez LOADM"CASS:" et appuyez sur la touche ENTREE.
 - Sur TO7/70, tapez 1, puis LOADM"CASS:" et appuyez sur la touche ENTREE.
 - Sur TO9, tapez 3, puis LOADM"CASS:", et appuyez sur la touche ENTREE.
 - Sur TO9+, TO8, et MO6, tapez 2, puis LOADM"CASS:", et appuyez sur la touche ENTREE.

Le magnétophone démarre, la première partie va se charger.

CONDITIONS DE GARANTIE

INFOGRAMES garantit tous ses produits pendant une durée d'un an, à partir de la date d'achat, contre tout vice de fabrication. En cas de retour, les cassettes ou les disquettes défectueuses seront échangées après vérification.

Pour échanger un logiciel défectueux, veuillez vous adresser à votre revendeur INFOGRAMES et lui remettre la cassette ou la disquette dans son emballage d'origine.

Vous pouvez aussi échanger directement votre produit en vous adressant à :

INFOGRAMES
79, rue Hippolyte-Kahn - 69100 Villeurbanne

Il ne sera fait aucun échange de cassette ou disquette ayant été détériorée volontairement ou involontairement par l'utilisateur (tentative de duplication, exposition au soleil, à des rayons magnétiques, chutes, etc.).

Thomson disquette

- Mettez le lecteur de disquettes sous tension.
- Allumez l'unité centrale.
- Insérez la disquette dans le lecteur de disquettes.
 - Sur TO9, tapez C ou D.
 - Sur TO9+ et TO8, tapez C ou B.
 - Sur MO6, tapez 1.

Le lecteur de disquettes démarre, le programme va se charger.

Thomson QDD

- Mettez votre lecteur QDD sous tension.
- Mettez votre unité centrale sous tension.
- Insérez la disquette dans le lecteur QDD face A vers le haut.
 - Sur TO7/70, tapez 2.
 - Sur MO5, tapez DOS puis appuyez sur la touche ENTREE.
 - Sur TO8 et TO9+, tapez B.
 - Sur TO9, tapez C.
 - Sur MO6, tapez 1.

Le lecteur QDD se met en marche, le programme va se charger. Suivez les indications affichées à l'écran.

MSX2 disquette

- Insérez la disquette dans le lecteur de disquettes.
- Mettez l'unité centrale sous tension.
- Le programme se charge automatiquement.

PRINCIPE DU JEU

1 - LE COMBAT AERIEN

- A bord de votre avion, vous devez franchir les lignes ennemies. Vous êtes attaqué par la flotte aérienne qui garde les frontières.

Commandes :

- Au clavier, utilisez les touches fléchées pour diriger l'avion, et la barre d'espacement pour tirer.
- Avec la manette de jeu, dirigez le manche dans la direction voulue et appuyez sur le bouton ACTION pour tirer.

- Lorsque vous avez réussi à passer, vous voyez un objectif au sol.
 - Appuyez sur la touche ENTREE pour sauter.
 - Puis dirigez le parachute pour tomber sur la cible.

Attention aux missiles de l'ennemi, ainsi qu'à la direction du vent (indiquée par la boussole) qui peut vous faire dériver.

Commandes :

- Au clavier, utilisez les touches fléchées pour diriger le parachute, et la barre d'espacement pour descendre.
- Avec la manette de jeu, dirigez le manche dans la direction voulue, et appuyez sur le bouton ACTION pour descendre.

2 - L'ATTAQUE TERRESTRE

- Maintenant vous êtes en territoire ennemi. Attaqué de toute part, il faut vous défendre pour accomplir votre mission.

Commandes :

- Au clavier, utilisez les touches fléchées pour vous déplacer, et la barre d'espacement pour tirer.
- Avec la manette de jeu, dirigez le manche dans la direction voulue, et appuyez sur le bouton ACTION pour tirer.
- Appuyez sur la touche ENTREE pour lancer des grenades.

Attention : les munitions diminuent. Vous pouvez recharger votre arme en vous servant dans les caisses de munitions ennemies. Trouvez une caisse, appuyez sur ENTREE pour prendre les munitions.

Ce logiciel a été réalisé par INFOGRAMMES.

Programmation : Najib EL MAADANI

Graphisme : Dominique GIROU