



Z.A. LUMBIN
38660 Le Touvet

"SUPER FLIPPARD"

Vous roulez sur le tapis bleu et blanc du SUPER FLIPPARD. Détendez vous, concentrez vous, votre poignée de jeu bien en main. Appuyez sur le bouton "action" qui déclenchera la machine infernale ou à défaut de joystick appuyez sur la touche "5" du clavier. Vous devez alors parcourir un maximum de km en renversant quilles et drapeaux qui vous feront marquer des points.

Vous rencontrerez également sur le tapis des mines explosives, des plaques de verglas et de profonds trous. Vous devez éviter ces obstacles et rester sur le tapis en vous déplaçant latéralement grâce à la poignée ou aux touches "4" et "6" du clavier.

Lorsque vous vous heurtez à la hampe d'un drapeau ou que vous touchez un bumper, le tapis change de sens. Vous perdez alors des points à chaque quille et drapeau renversés.

Vous pouvez gagner une extra-balle si vous réussissez à toucher un bumper puis un autre bumper, en ayant évité tout autre obstacle entre les deux.