

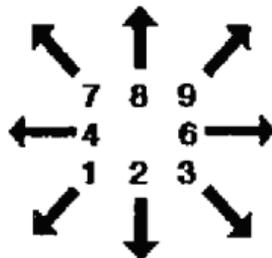
SPACE GAME

THOMSON: DISQUETTE 2

AMSTRAD: DISQUETTE 2

Votre but est détruire la flotte maléfique qui dévaste notre galaxie et d'inscrire votre nom sur la liste des 10 SUPERHEROS de l'univers. Vous êtes devant le tableau de bord de votre croiseur de combat modèle MINI-NOSTROMO 16HX 22 (modifié 76), armé d'un canon à anti-protonique à compensation post-néo temporelle. Vous devez, à l'aide de cette arme hyper sophistiquée (quoique assez répandue), détruire le plus de vaisseaux et de météorites possible. Le sort de l'univers libre en dépend! Attention toutefois: concentrez votre tir sur les vaisseaux offensifs sans perdre votre temps sur les inoffensifs cargos de passage.

Pour l'option clavier les contrôles sont les suivants:



Bien entendu, si vous devenez l'un des plus grands destructeurs d'extraterrestres maléfiques, vous pourrez graver votre nom en lettre de feu parmi celui des autres héros de notre univers.

Bonne chance, et que la Frousse soit avec toi!