

TURBO CUP



Bonjour champion

Bienvenue dans la TURBO CUP et dans l'univers fantastique des jeux LORICIELS. Grâce à cette simulation, vous allez pouvoir participer à ce championnat automobile prestigieux.

Tout d'abord chargez le logiciel dans votre ordinateur.

Pour cela, consultez la procédure de chargement indiquée sur la cassette ou la disquette.

Introduction à la course

Une course se déroule en deux étapes.

La séance d'essai, en général le samedi, consiste en un tour de circuit qui permet, en fonction du temps réalisé, de définir votre place sur la grille de départ pour la course elle-même où vous devrez affronter les autres concurrents.

Comment piloter votre PORSCHE TURBO CUP

Le joystick :

ACCELERER

TOURNER A GAUCHE —|— TOURNER A DROITE

DECELERER

Ou le clavier pour AMSTRAD et IBM PC :

Avec les touches : S X B N

Et les fonctions supplémentaires :

ST. PC. AMIGA CPC. THOMSON ACTION

ESC	ESC/STOP	Retour au Menu Général
F1	P	Pause ON / OFF
F2		Son ON / OFF
F3		Pour IBM PC, passe en mode Ecran Noir/Blanc

Il y a différents modes de changements de vitesses.

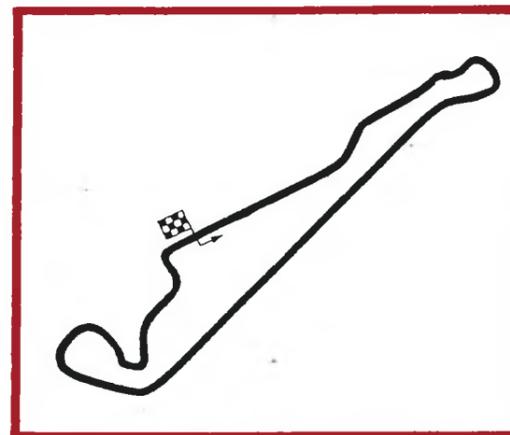
Pressez la touche de fonction correspondant au mode désiré :

AMIGA THOMSON ACTION
ST.PC. CPC

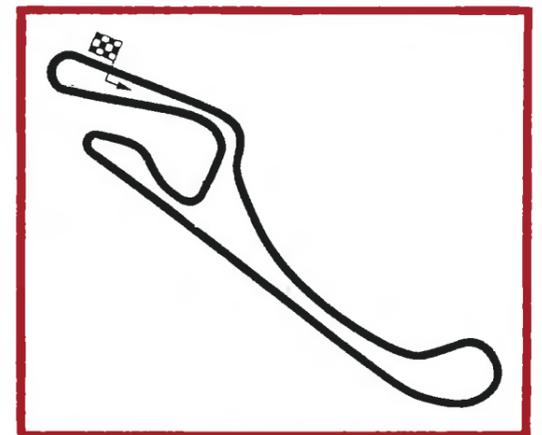
F6		Mode 2 joysticks, l'un sert de levier de vitesse.
F7	1	Pressez sur les touches 1, 2, 3, 4, 5 du pavé numérique pour passer à la vitesse correspondant à cette touche.
F8	2	Mode boîte automatique, (le mode pris par défaut)
F9	3	Pressez le bouton FIRE du joystick pour passer les vitesses. Si vous accélérez au même moment la vitesse supérieure est passée, si vous décélérez en pressant le FIRE, la PORSCHE rétrograde.
F10	4	C'est le mode des vrais "PROS", avec changement de vitesse comme dans la réalité. Le bouton FEU du Joystick est l'embrayage ; lorsque vous le pilotez, le joystick devient le levier de vitesse et vous passez alors les vitesses comme sur une vraie voiture. La première est en haut, à fond à gauche, la seconde juste au dessous...

Sur certains ordinateurs les touches F2, F3, F6 ne sont pas utiles.

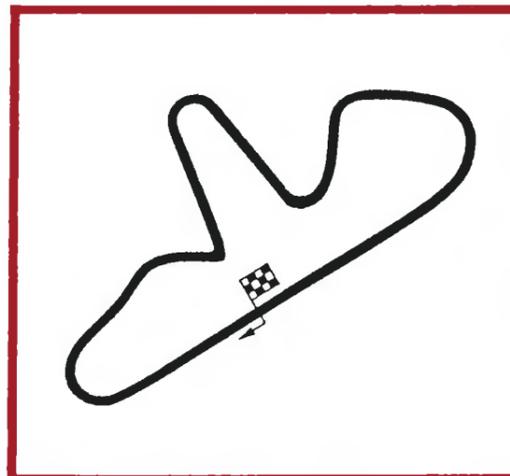
CIRCUITS



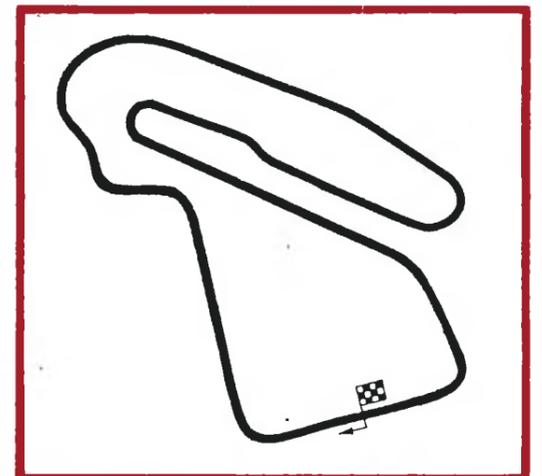
Paul Ricard



Nogaro



Dijon-Prenois



Magny-Cours

SPACE RACER

IBM PC/ATARI ST/AMIGA

Après que le programme se soit chargé, utilisez votre joystick ou les flèches de direction de votre clavier pour sélectionner les options du jeu. Puis, appuyez sur la barre espace ou le bouton du joystick pour faire votre choix.

CONTROLE DU CLAVIER :

Retour au menu : ESC
Pause du jeu : F-2
Musique ON / OFF : F-5
Sortir du jeu : CTRL-Q
Distance restant à parcourir : F-1
Inversions des contrôles HAUT/BAS : F-4

JOYSTICK ACTION

Haut Mouvement vers le haut
Bas Vers le bas
Gauche Vers la gauche
Droite Droite

Bouton de tir
Presser deux fois : Tirer

Bouton de tir
Presser longuement : Accélérer

TOUCHE OU FLECHES

8
2
4
6

Barre
d'espace

Shift

AMSTRAD CPC

* Mouvements: joystick ou flèches du clavier

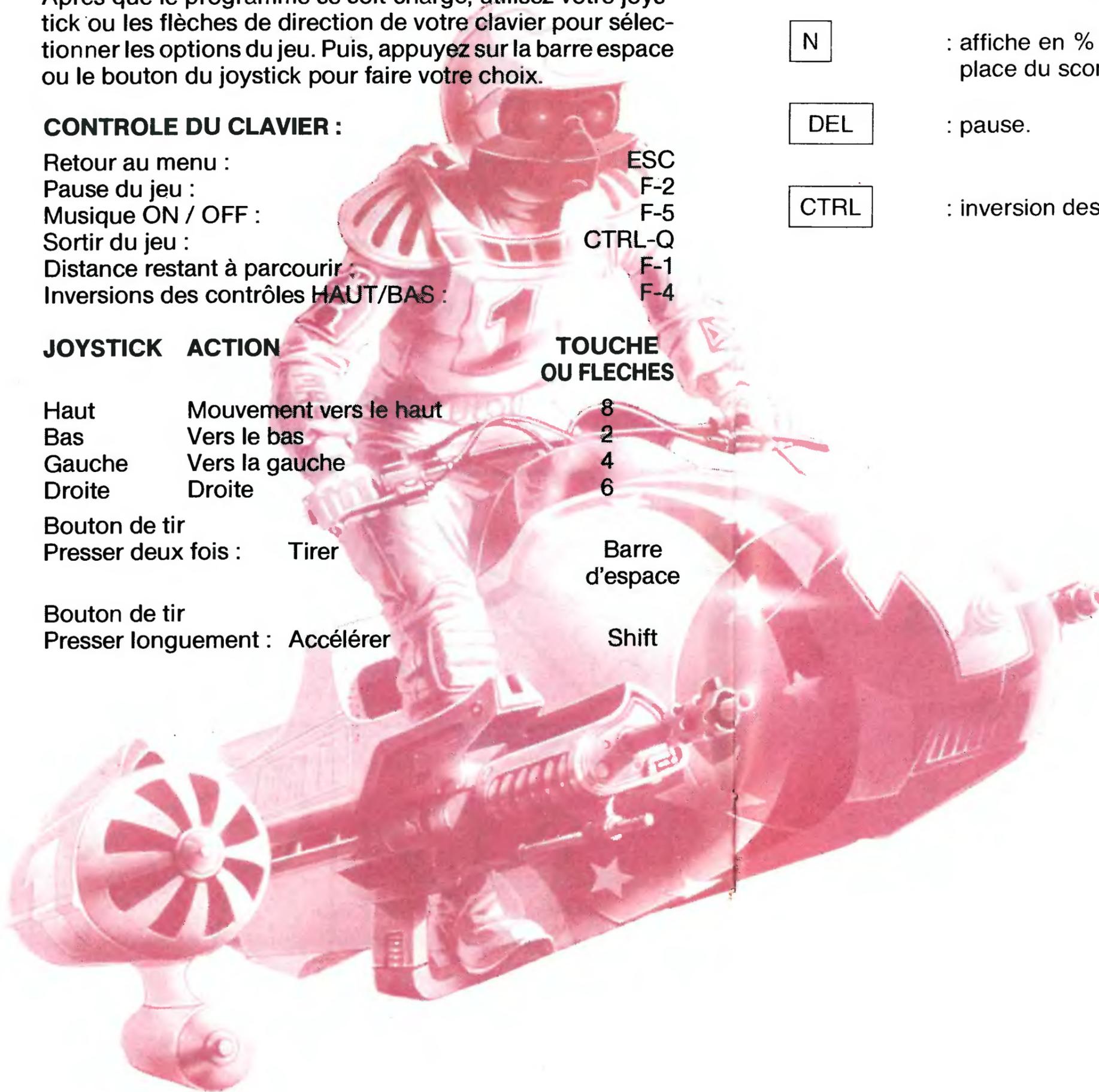
* Accélération : touche "feu" du joystick ou shift

* Tir : barre d'espace

N : affiche en % la distance restant à parcourir, à la place du score.

DEL : pause.

CTRL : inversion des commandes



MACH 3

AMSTRAD

Les commandes :

S ↑ B N
X ↓ ← →

ESPACE = TIR

ESC = pause/Fin du jeu

1 du pavé numérique = commandes inversées

0 du pavé numérique = commandes normales

ATARI ST

Les commandes :

S, X, B, N

ESPACE = TIR

ESC = PAUSE / FIN DU JEU

PC & COMPATIBLES

Les commandes :

F1 Pause, ou Arrêt (en pressant deux fois)

F2 Son : Marche / Arrêt

F3 Ecran type C.G.A. : Couleur / Monochrome

B ← S ↑ → N ou les flèches curseur
 ↓
 X

Espace ou 5 pour tirer

Pour lancer le jeu tapez :

MACH 3 ou MACH 3 S (sans la musique)

AMIGA

Les commandes :

ESC Pause, ou Arrêt (en pressant deux fois)

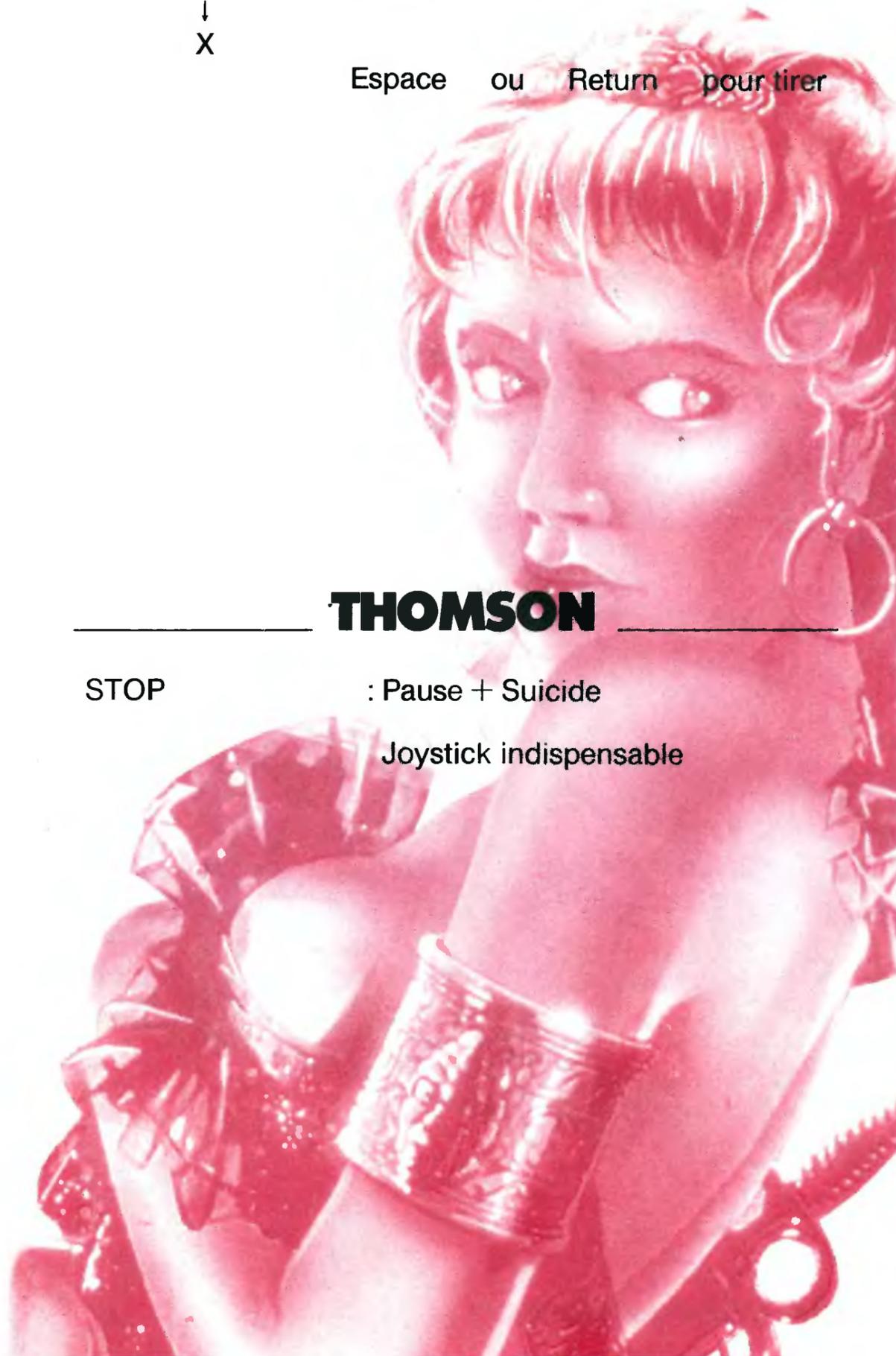
B ← S ↑ → N ou les flèches curseurs
 ↓
 X

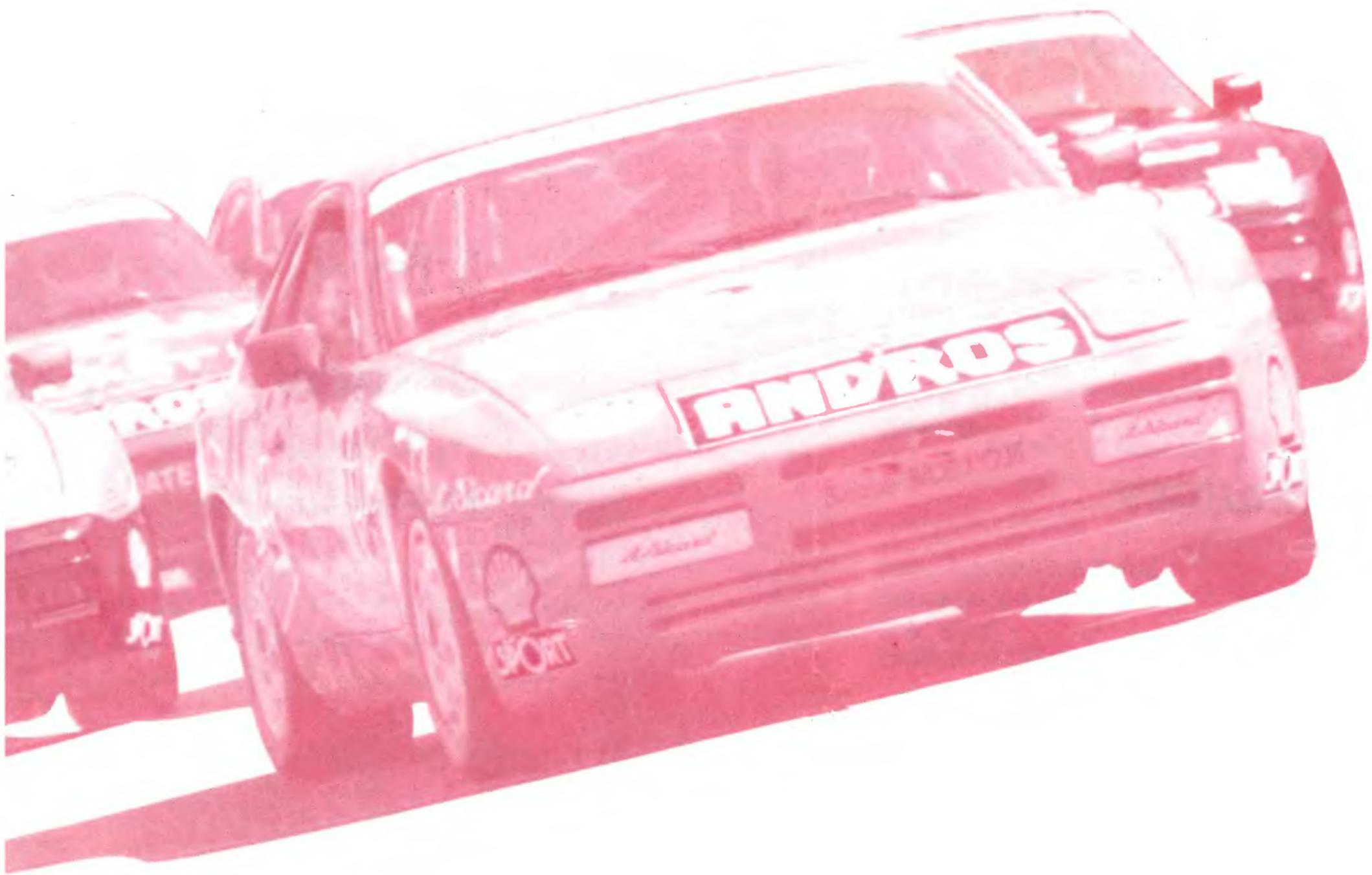
Espace ou Return pour tirer

THOMSON

STOP : Pause + Suicide

Joystick indispensable





MACH 3

PC & COMPATIBLES



Control or joystick

S, X, B, N

Spacebar = Fire

F1 Pause/Quit the game

F2 Sound : on/off

F3 Color/Black, White

To load the game, press :

MACH3 or MACH3 S (without music).

ATARI ST

Contrôls or joystick or mouse

S, X, B, N

Spacebar = Fire

Esc = Pause/Quit game

AMSTRAD

Controls

S, X, B, N

Spacebar = Fire

Esc = Pause/Quit game

1 (numeric keypad) = reverse controls

0 (numeric keypad) = normal controls

AMIGA

Controls

S, X, B, N

Spacebar = Fire

Esc = Pause/Quit game

1 (numeric keypad) = reverse controls

0 (numeric keypad) = normal controls

SPACE RACER

IBM PC/ATARI ST/AMIGA

AMSTRAD CPC

Keyboard controls

Move : Joystick or arrow keys
Throttle : Fire button or shift
Shoot : Spacebar
N : Distance to the finish line
DEL : pause the game
CTRL : invert controls

After the programm loads, use the arrow keys or your joystick to cycle through the game options. Then, press the Space Bar or the Joystick button to make your selection.

KEYBOARD CONTROLS:

Go back to the selection menu: ESC
Distance to the finish line: F-1
Pause the game: F-2
Invert Up/Down Control: F-4
Toggle Music on/off: F-5
Exit the game: Ctrl-Q

JOYSTICK

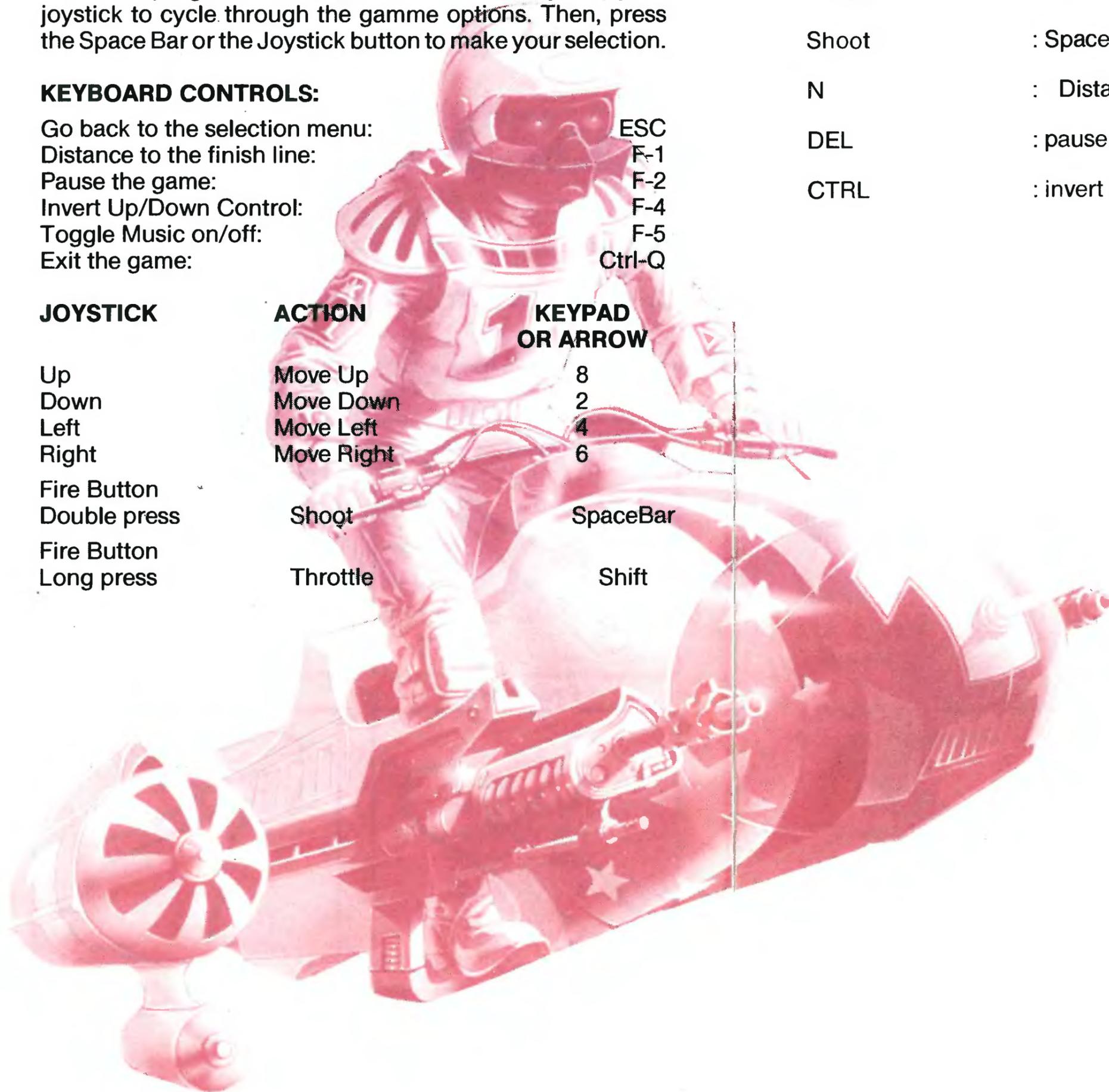
Up
Down
Left
Right
Fire Button
Double press
Fire Button
Long press

ACTION

Move Up
Move Down
Move Left
Move Right
Shoot
Throttle

KEYPAD OR ARROW

8
2
4
6
SpaceBar
Shift





Turbo Cup

TURBO CUP - GAME INSTRUCTIONS

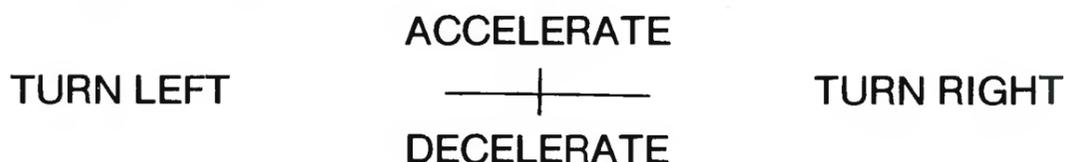
To load the game : See the loading instructions indicated on the cassette or disc.

AN INTRODUCTION TO THE RACE

Each race consists of two events, the practice which usually takes place on Saturday and the final race which is usually held on Sunday. The practice determines the grid position of the race held on Sunday.

HOW TO DRIVE YOUR PORSCHE 944 TURBO

The Joystick.



Or keyboard Controls for the AMSTRAD & IBM PC's

ACCELERATE	S
DECELERATE	X
TURN LEFT	B
TURN RIGHT	N

SUPPLEMENTARY CONTROLS

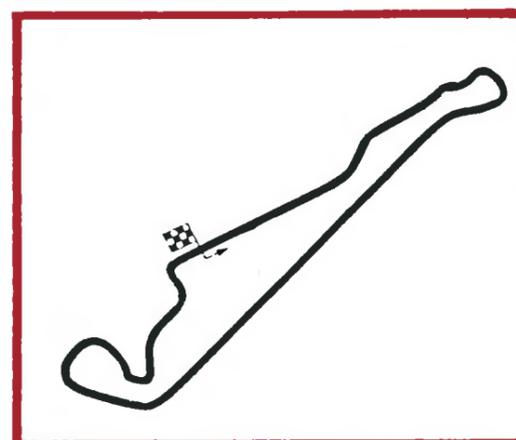
ST/PC/AMIGA	AMSTRAD/C64/SPECTRUM	ACTION
ESC	ESC/STOP/BREAK	RETURN TO MAIN MENU
F1	P	PAUSE ON / OFF
F2		SOUND ON / OFF
F3		IBM PC COLOUR / MONO

THE DIFFERENT MODES OF CHANGING GEARS

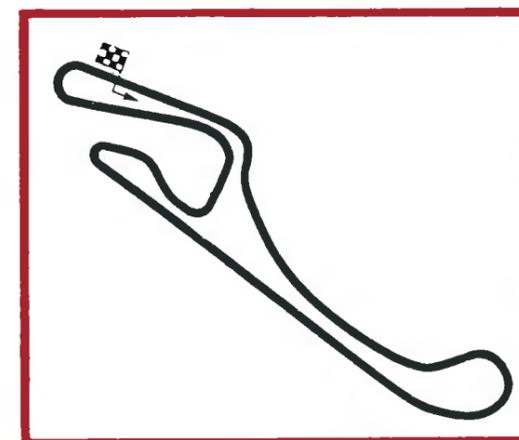
ST/PC/AMIGA	AMSTRAD/C64/SPECTRUM	ACTION
F6		Second Joystick changes gear.
F7	1	Press keys 1, 2, 3, 4 or 5 depending on the desired gear.
F8	2	AUTOMATIC mode.
F9	3	Pressing FIRE while pushing the joystick forward or backwards changes Up or DOWN gear.
F10	4	PROFESSIONAL MODE, the joystick corresponds directly to the gearstick on the real car. The fire button represents the clutch.

ON SOME COMPUTERS F2, F3, & F6 ARE NOT AVAILABLE

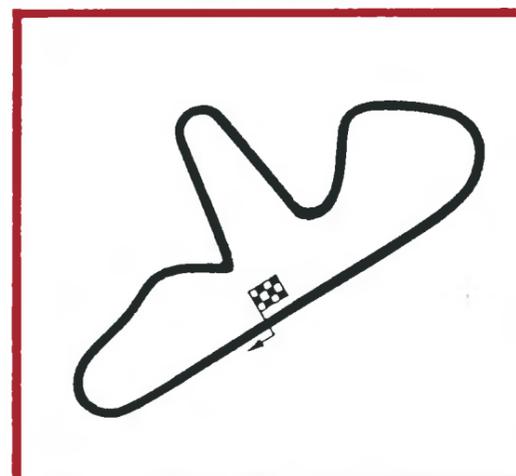
THE RACING CIRCUITS



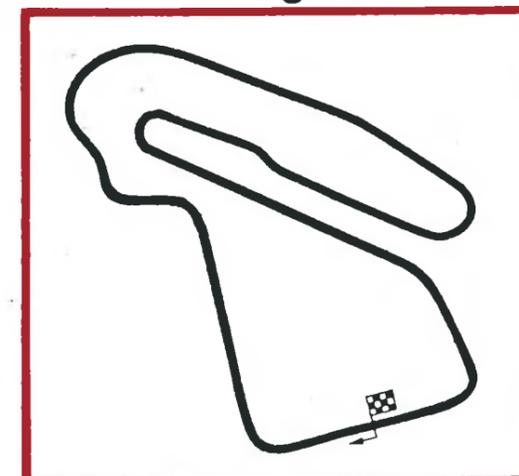
Paul Ricard



Nogaro



Dijon-Prenois



Magny-Cours