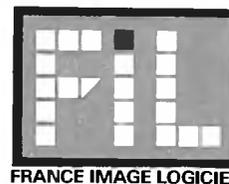

**TO7/70 - TO8 - TO9 - TO9 +
MO5 - MO6**

RUNWAY

© Copyright FIL 1986

Tous droits de reproduction d'adaptation et
de traduction réservés pour tous pays.



MISE EN SERVICE

- Vérifier que tous les éléments nécessaires au fonctionnement du logiciel sont présents, reliés et sous tension. Allumez l'écran, puis l'unité centrale.
- Placez la cassette contenant le programme dans le lecteur, en choisissant la face correspondant à votre configuration et vérifiez que la bande est bien réembobinée.
- Mettez le lecteur de cassettes en position lecture.
- Puis lancez le chargement du programme en procédant comme indiqué ci-dessous :
 - si vous avez un M05, tapez **RUN"CASS:** , puis validez en appuyant sur la touche **ENTREE**.
 - si vous avez un TO7 ou un TO7/70, appuyez sur la touche **2**.
 - si vous avez un MO6, un TO8, un TO9 ou un TO9+, choisissez le **BASIC V 1.0**, puis tapez **RUN"CASS:** et validez par **ENTREE**.
- Le lecteur démarre et après quelques instants un écran de présentation apparaît.

RUNWAY

1. PRESENTATION

RUNWAY est un jeu de course automobile sur circuit, il est écrit entièrement en langage machine et donc très rapide. Pour vaincre, il vous faut des réflexes, mais surtout de l'expérience ; aussi n'oubliez pas de ralentir à l'entrée des virages, sinon gare à la sortie de route !

2. CHOIX DES OPTIONS DE JEU

Une fois le programme chargé, une page d'en-tête animée et sonorisée s'affiche sur l'écran. Si vous ne faites rien, après un certain temps le jeu part en démonstration. Il est possible d'interrompre la présentation pour accéder au menu, en appuyant sur le bouton ACTION de la manette de jeu, ou au clavier, sur la barre d'espacement.

Le menu propose un certain nombre de possibilités et indique les touches du clavier qui leur correspondent :

- **C** permet de choisir le circuit, Nacomo ou Lérymont ;
- **T** est utilisée pour choisir le nombre de tours de circuit à effectuer pour gagner, de 1 à 3 tours ;
- **N** sert pour régler le niveau de difficulté, de 00 à 04, plus le niveau est élevé, plus il y aura de voitures sur la piste (au niveau 00, vous êtes seul sur le circuit) ;
- **V** change la langue utilisée dans les messages du logiciel, il est possible de choisir le français ou l'anglais.

3. MODE DE CONTROLE

RUNWAY s'utilise de préférence avec des manettes de jeu, qui permettent un plus grand confort d'utilisation, ainsi que des effets sonores d'une grande utilité.

Le tableau ci-dessous indique les différentes manipulations de la manette ou du clavier, permettant de conduire votre formule 1 :

COMMANDE	MANETTE	CLAVIER
accélérer	vers l'avant	touche A
ralentir	vers l'arrière	touche S
à droite	vers la droite	touche --->
à gauche	vers la gauche	touche <---
changer de vitesse	bouton Action	barre d'espace

4. DEROULEMENT DE LA COURSE

Vous devez essayer d'effectuer le nombre de tours choisi, dans le temps imparti (par le programme), en évitant les sorties de route et les accrochages.

Votre voiture dispose de deux rapports de boîte de vitesse : on passe de l'un à l'autre en appuyant sur le bouton ACTION ou la barre d'espacement. Pour démarrer, il faut bien sûr être en première ; vous pouvez alors accélérer jusqu'à mi-vitesse, puis passer la seconde pour atteindre la vitesse maximum. Si vous ralentissez trop sur le second rapport, il vous faudra rétrograder pour pouvoir réaccélérer (sous-régime). Lorsque vous roulez à fond, vous pouvez rétrograder pour vous ralentir (frein-moteur). Le rapport enclenché et la vitesse atteinte sont indiqués sur l'écran en permanence ; de plus le bruit du moteur permet d'évaluer le régime de celui-ci.

Lorsque vous abordez une courbe à vitesse élevée, il faut absolument ralentir, faute de quoi la force centrifuge vous ferait sortir du virage.

Vous disposez de cinq voitures par partie, en cas d'accident la course redémarre au début et le temps imparti est réinitialisé, par contre le score réalisé avec chaque voiture est cumulé jusqu'à la fin de la partie. Si vous effectuez un tour complet, vous bénéficierez d'un bonus de 500 points. Si, tel un grand champion, vous parvenez à réaliser le nombre de tours que vous aviez fixé, vous aurez droit à 1000 points de bonus, et l'on vous remettra alors une superbe coupe.