

Par l'empire qui vous indique la valeur du trésor public (aerarium), des légions, des provinces, une indication sur les augures pour l'empire et votre popularité (richesse en or et esclaves ramenés à Rome).

Par action fin, trois possibilités :

- l'abandon après confirmation,
- la reprise d'une partie sauvegardée,
- la sauvegarde, sous un nom de l'état, de la partie pour une reprise ultérieure. Si le nom de fichier est omis, il prend le nom de ROMULUS.ROM.

La cassette doit être en position enregistrement avant l'entrée du nom du fichier sauvegardé.

#### • Tribut

En cours de jeu, l'action tribut vous est proposée. Elle vous permet de rapatrier province par province l'or et les esclaves avec quelques risques.

Si le tribut n'est pas rapatrié il s'accumule dans la province et des pertes ne sont pas impossibles.

De plus, lors d'une partie, des renseignements sur l'histoire de Rome et son empire apparaissent sur la dernière ligne en datation avant J.-C. (-) ou après J.-C. ( ) et d'autre part, l'appui sur la touche permet de faire défiler l'affichage des cartes.

**Utilisation :** Chargement de la cassette par RUN "" (en basic 128). Il est nécessaire de frapper au préalable la commande DEVICE "CASS:"



Cidex 205 · Crolles  
38190 BRIGNOUD

## ROMULUS, ROME ET MOI

La conquête de l'empire romain sous vos ordres, voilà ce qu'il vous conviendra de réaliser, mais pour y parvenir il vous faudra créer des légions, des flottes, faire prospérer le trésor public "aerarium", sacrifier aux dieux pour vous les rendre favorables et surtout respecter les dates historiques de la conquête.

### Déroulement du jeu

Des actions vous sont proposées par un menu, l'action choisie est écrite sur un fond bleu. Vous pouvez sélectionner une action grâce aux touches → et la valider par la touche ENTREE.

Chaque opération va faire avancer la date affichée (date comptée à partir de la naissance de Rome), certaines d'un an, d'autres de plusieurs années.

La conquête **diplomatique** qui nécessite des fonds et qui n'est possible que si elle correspond à une réalité historique.

Le tirage des **augures** qui vous renseignera sur vos chances.

La conquête par **combat** qui peut vous permettre d'intégrer une nouvelle province si votre action n'est pas trop éloignée de la date réelle et si vos troupes sont suffisantes.

### • Religion

Une action sur **religion** permet de s'attribuer les faveurs d'un dieu en lui faisant une offrande. Vous visualiserez les différents dieux en appuyant sur une touche quelconque, vous validerez votre choix par **ENTREE**. A vous d'offrir quelques **M** (milliers) d'aureus (monnaie d'or) et de choisir le nombre d'esclaves consacrés à son culte.

### • Aide

Une possibilité d'aide vous permet de visualiser l'état de votre empire.

Par **province** ou chacune est positionnée sur la carte avec son état (libre, soumise, intégrée ou révoltée) ainsi que le tribut disponible (changement de province par appui sur une touche quelconque, fin par **ENTREE**).

Par **forces** ou l'on visualise chaque légion puis chaque flotte avec leur position, leur composition puis leur moral. Le moral évolue par le passage à Rome et par les conquêtes.

## Les actions

### • Légion

Vous pouvez **déplacer** celles-ci sur la carte (touches ↓ ↑, ainsi que G(auche) et D(roit) avec la touche fléchée ↓ ↑ pour un mouvement en diagonal).

Vous pouvez également les **embarquer** sur la flotte mouillée dans le port de la province de stationnement de la légion ou les **débarquer** dans une province si elles sont à bord d'un navire situé dans un port.

Deux autres possibilités sur les légions :

— la **fusion** en 1 seule (plus petit numéro) des légions situées dans la même province,

— la **constitution** de légions : des manipules de légionnaires romains ne sont créées qu'à Rome et celles d'auxiliaires dans les provinces de stationnement.

### • Marine

Pour les flottes, elles peuvent être déplacées de manière identique aux légions ; l'accostage dans un port vous est signalé.

La **création** d'une nouvelle flotte provoque sa mise en chantier ; son lancement interviendra quelques années après en fonction de vos ressources (les flottes ne sont construites qu'en Italie).

La **fusion** regroupe toutes les flottes au mouillage dans un même port.

### • Conquête

La conquête après vous avoir demandé quelle province vous désirez intégrer à l'empire vous offre trois possibilités.