

# PROHIBITION

*La police ne peut plus faire face à la criminalité qui règne dans les bas quartiers new-yorkais... C'est d'un mercenaire comme vous dont on a besoin! La police est prête à y mettre le prix... Votre mission : éliminer tous les tueurs à gages. Mais attention ! Ils se défendent avec acharnement... Ce n'est pas leur nombre qui vous inquiète ? Nous n'en attendons pas moins de votre part, mais méfiez-vous : ils prennent des otages... Et oui! Nous sommes d'accord c'est une méthode écoeurante... Cette fois il va falloir jouer très serré pour éviter les victimes innocentes...*

## **CHARGEMENT ET MISE EN MARCHÉ**

---

Assurez-vous que tous les éléments sont connectés.

### **ATARI 520 ST et 1040 ST**

- mettez l'unité centrale sous tension,
- insérez la disquette dans le lecteur,
- cliquez deux fois sur l'icône A,
- puis, cliquez deux fois sur l'icône PROHIB.PRG.

### **AMSTRAD CPC version cassette**

- mettez l'unité centrale sous tension,
- insérez la cassette dans le lecteur, face B vers le haut,
- rembobinez-la en début de bande, et mettez le compteur à 0 la première fois que vous jouerez,
- pour 664,6128 et 464 muni d'un lecteur de disquettes, tapez |TAPE (pour obtenir |, appuyez simultanément sur les touches SHIFT et @) ou sur clavier AZERTY, tapez ùTAPE,
- puis CTRL et ENTER (petite touche du pavé numérique).

N.B : si vous l'avez initialisé à 0 auparavant, notez le numéro de compteur après le chargement. Il correspond au début de DIDACT ENGLISH.

### **AMSTRAD CPC version disquette**

- mettez l'unité centrale sous tension,
- insérez la disquette dans le lecteur,
- tapez |CPM (pour obtenir |, appuyez simultanément sur les touches SHIFT et @) ou sur clavier AZERTY, tapez ùCPM.

## IBM PC et COMPATIBLES

- Mettez l'unité centrale sous tension,
- chargez le D.O.S,
- insérez la disquette dans le lecteur,
- tapez PROH1 et appuyez sur la touche RETURN,
- au menu choisissez la langue, puis le mode d'affichage correspondant à celui de votre appareil.

## THOMSON TO8 version disquette

- mettez l'unité centrale sous tension,
- insérez la disquette dans le lecteur,
- page en-tête du TO8, sélectionnez le chargement automatique du Basic 128 ou 512 (carré à droite).

**NB : une manette de jeu est obligatoire pour la version THOMSON.**

## PRINCIPE DU JEU

Vous avez un contrat à remplir : supprimer tous les tueurs qui apparaissent sans faire de victime innocente... Le viseur de votre fusil à lunette se promène sur les façades des maisons. Le jeu se joue au clavier ou à la souris sur ATARI, avec une manette ou au clavier sur Amstrad et sur IBM PC, avec une manette de jeu obligatoire sur THOMSON. Sur ATARI et sur AMSTRAD CPC, vous pouvez redéfinir les touches de commande. Pour cela appuyez sur la touche R au début du jeu.

## REDEFINIR LES TOUCHES

Un certain nombre de symboles s'affichent à l'écran, qui correspondent aux différentes commandes à définir. Appuyez sur la touche de votre choix.

aller à gauche .....	←
aller à droite .....	→
aller en haut .....	↑
aller en bas .....	↓
tirer .....	☀
esquiver .....	☺
pause .....	⌚
musique .....	🎵

- Sur IBM PC, vous ne pouvez pas redéfinir les touches de commande. Cependant, si vous souhaitez jouer au clavier
- vous déplacez le viseur en utilisant les touches fléchées,
  - vous tirez en appuyant sur la barre d'espacement,
  - vous esquivez en appuyant sur n'importe quelle autre touche du clavier.
  - la touche ESC arrête le jeu et retourne à la présentation.
  - sur THOMSON, la touche STOP arrête le jeu et retourne à la présentation.

## COMMANDES

**Manette de jeu :** Pour diriger le viseur déplacez le manche de la manette dans la direction voulue. Pour tirer, appuyez sur le bouton ACTION de la manette.

**Souris :** Pour diriger le viseur déplacez la souris dans la direction voulue. Pour tirer, appuyez sur le bouton GAUCHE de la souris.

**Au clavier :** Utilisez les touches que vous avez définies au départ. Pour IBM PC, voir ci-dessus.

**ESQUIVE :** Le seul moyen de protection contre les balles ennemies, c'est l'esquive. Appuyez sur la touche d'esquive, vous esquivez les balles... Mais vous ne pouvez pas le faire indéfiniment !

Touches d'esquive :

Sur AMSTRAD CPC, ..... avec une manette de jeu : touche ESC.  
au clavier : appuyez sur la touche que vous avez définie au départ.

Sur ATARI, ..... avec la souris : cliquez sur le bouton DROIT de la souris.  
au clavier : appuyez sur la touche que vous avez définie au départ.

Sur IBM PC, ..... avec la manette de jeu : appuyez sur n'importe quelle touche du clavier.  
au clavier : appuyez sur la touche SHIFT.

Sur THOMSON, ..... appuyez sur n'importe quelle autre touche que STOP.

Chaque contrat rempli rapporte des Dollars et vous fait passer au niveau supérieur : il y a d'autres tueurs et ils sont plus rapides...

**PROHIBITION est une réalisation INFOGRAMES**

Programmation et scénario : Eric MOTTET, Pascal BUREL, Yves LAMOUREUX, William HENNEBOS, Richard BOTTET, Najib EL MAADANI  
Graphismes : Josiane GIRARD - Musique : Charles CALLET