

# POUR 20 MILLIONS DE DOLLARS

## OBJECTIFS :

---

- Ramassez un maximum de sacs d'or;
- trouvez la clé pour pouvoir passer à l'étape suivante;
- à la dernière étape, trouvez la bonne combinaison grâce aux cartes magnétiques. Tentez votre chance au Jack-Pot !!

## POUR JOUER :

---

Version disquette: lancez le jeu qui démarre automatiquement.

Version cassette: laissez la touche lecture du magnétophone enfoncée; en fin de partie rembobinez la cassette jusqu'au début de la première étape.

## LE JEU :

---

Votre but, parfaitement immoral, est d'arriver au coffre de BALLAHARD, de voler son trésor et de vivre heureux jusqu'à la fin de vos jours (en espérant que la bande à BALLAHARD ne vous retrouve pas pour se venger !!).

Vous pénétrez dans les souterrains, gardés par des brutes épaisses en uniforme bleu, où vit une famille de rats mutants mangeurs de caoutchouc et où l'atmosphère est empoisonnée pour tuer les voleurs comme vous... Heureusement, il existe dans ces souterrains des tuyaux d'oxygène munis de robinets.

Vous vous êtes donc muni d'un masque à oxygène et d'un tuyau en caoutchouc que vous essaieriez de brancher au robinet le plus proche. Mais votre tuyau n'est pas illimité, et pour vous éloigner il faudra souvent vous débrancher et chercher un autre robinet. Espérons que vous pourrez retenir votre respiration suffisamment longtemps ...

Si vous trouvez des morceaux de tuyau, n'hésitez pas à les ramasser, ils faciliteront vos déplacements.

N'oubliez pas les pelles et les pioches ! Vous allez creuser, creuser et encore creuser des galeries, comme un forçat, afin d'éviter les gardiens et découvrir les nombreux objets enterrés

Si des gardiens vous rattrapent, tout n'est pas perdu: ces gardiens-là adorent les sacs d'or ! Si vous en avez, ils vous prendront quelques sacs au lieu de vous arrêter. Mais si vous en manquez, ils vous abattront sans pitié.

Mais vous n'êtes pas non plus un tendre: vous êtes venu muni d'un lance-flammes, que vous réservez aux gardiens qui vous talonnent de trop près. Votre devise: un bon gardien est un gardien cuit ! Et vous pouvez goûter, c'est bon !

Vous allez fiévreusement parcourir les souterrains à la recherche de la clé qui vous permettra de passer à l'étape suivante... car le coffre de BALLAHARD est bien enterré !!!

## LES INDICATEURS :

---

Voici la signification des indicateurs qui se trouvent à droite de votre écran:

PELLES : Nombre de pelles (pour creuser la terre).  
PIOCHES : Nombre de pioches (pour casser les rochers).  
OR : Nombre de sacs d'or.  
GAZ : Nombre de bouteilles pour votre lance-flammes.  
TUYAU : Longueur de tuyau d'oxygène encore disponible.  
AIR : Oxygène qui vous reste pour survivre.

Le nombre de cartes magnétiques ramassées est également affiché, ainsi que la clé si vous l'avez trouvée.

## DEPLACEMENT :

---

Lisez d'abord le dépliant SOFTBOOK "Le Choix De Jouer", pour savoir comment effectuer, sur votre ordinateur, les cinq commandes DROITE, GAUCHE, HAUT, BAS et ACTION, ainsi que les commandes STOP, CONTINUER et REJOUER.

- Pour vous déplacer: les quatre directions.
- Pour accrocher votre grappin: direction HAUT puis ACTION. (Celui-ci se décroche tout seul lorsque vous faites DROITE ou GAUCHE.)

- Lance-flammes: ACTION + BAS. Les flammes vont dans le sens de votre dernier déplacement.
- Pour sauter: une DIRECTION puis ACTION.
- Pour déconnecter et ramener le tuyau: ACTION sans direction.
- Pour accrocher votre grappin: direction HAUT puis ACTION. (Celui-ci se décroche tout seul lorsque vous faites DROITE ou GAUCHE.)

Peut-être vous trouverez-vous bloqué un jour dans un recoin d'où vous ne pouvez plus vous échapper. Une seule solution: sacrifier une de vos précieuses vies; en utilisant la commande REJOUER.

---

Allons, pas d'hésitation... Les millions ou la tête !!!

---