

# MASQUE +

## CHARGEMENT

DISQUE To8 - To9+ : Taper B  
DISQUE To9 : Taper D

Le déplacement se fait par les flèches  
Validation par "ENTER"

CASSETTE : Mettez-vous en BASIC 512 ou 128  
selon votre machine  
puis tapez RUN "CASS:MASQUE+"

# MASQUE 1

## I — BUT DU JEU :

Venger votre femme.

ATTENTION : Pour vous non plus, il n'y aura pas de trêve. Sans cesse, vous serez traqué. Sachez vous dissimuler !

## II — EXPLICATION DES DIFFERENTES ICONES :



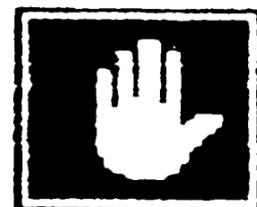
### MENACER :

A condition de posséder un revolver, permet d'obtenir plus rapidement certains services.



### FRAPPER :

Mettez vos adversaires sur le pavé ! La force de votre coup de poing dépend de l'énergie qu'il vous reste. L'agressé a droit de réponse.



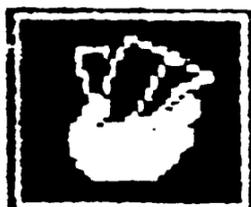
### DIALOGUER :

Pour discuter avec tous les personnages du jeu. Taper uniquement RETURN pour mettre fin au dialogue.



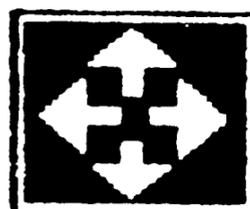
### TUER :

Seulement si vous en avez les moyens.



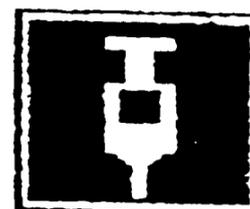
### SOUDOYER :

Pas très honnête, mais souvent utile. Utiliser les touches fléchées pour choisir la somme et valider avec COPY.



### SE DEPLACER :

Guidez votre personnage dans Venise au moyen des touches directionnelles.



### PASSAGE AUX AVEUX :

Une petite dose pour délier les langues. Condition : Posséder le sérum de vérité et une seringue.



### FOUILLER :

Faites les poches de ceux que vous avez allongé. (Pas de scrupules !)

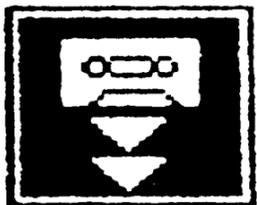


### RETIRER SON MASQUE :

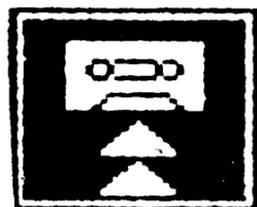
Jouer franc-jeu, à visage découvert.



**CHANGER DE MASQUE :**  
Sélectionnez votre nouveau masque avec les flèches du curseur, et validez avec ESPACE.



**CHARGER :**  
Charger une partie précédemment sauvegardée.



**SAUVEGARDER VOTRE PARTIE.**



*NB : On peut également utiliser un joystick.*

### **III — LES INDICATEURS :**

De nombreux indicateurs vous aideront à mener à bien votre enquête. Restez vigilant et surveillez-les sans cesse. Cela vous évitera de nombreux actes inconsidérés !

#### **LE DANGER :**

Vous êtes en danger permanent. Vous suivez votre femme sur la liste des condamnés. Cet indicateur, actif lors de vos déplacements, vous prévient de la proximité de vos poursuivants.

#### **LE VIE :**

Ou plutôt ce qu'il en reste ! Tâchez de maintenir Enzo entre la vie et la mort.

#### **LA CRÉDIBILITÉ :**

Votre crédibilité est sans cesse mesurée. Elle est fonction de votre comportement envers les personnages. Vous ne serez bien informé que si vous êtes crédible.

### LA NERVOSITÉ :

Trop nerveux, vous viserez mal et raterez vos cibles à deux pas ! Un conseil : Passez vos nerfs sur un personnage antipathique avant d'en aborder un autre.

### LES CRÉDITS :

Cette vengeance va vous coûter cher. Il faudra payer les indics, leur acheter le matériel... Tout un programme !

### LA MÉFIANCE :

Bien sûr, il s'agit de celle que vous inspirez aux autres. Les personnages trop méfiants sont incorruptibles et imprévisibles. Méfiez-vous !

### L'ÉNERGIE :

Il vous en faudra beaucoup, économisez-là. Elle augmentera à mesure que vous reprendrez confiance en vous. Ainsi, chaque fois que votre enquête progressera, vous aurez droit à un petit bonus !

### LE SOUVENIR :

Avec le temps, les colères s'apaisent... Même la vôtre. Ne perdez pas une seconde. Vengez-là avant que cela ne vous paraisse inutile. L'oubli est encore pire que la mort.



## **IV — QUELQUES TRUCS ET ASTUCES...** *(Merci UBI SOFT !)*

- 1 - Vous êtes le seul à savoir si votre arme est chargée.
- 2 - Soyez clair et précis. Pour gagner en crédibilité, posez des questions simples et restez poli !
- 3 - Les personnages ont une excellente mémoire. Ne vous présentez pas avec le même masque devant une personne que vous avez volée.
- 4 - Evitez les séjours en prison ou à l'hôpital. Ils vous font une mauvaise réputation. Avec un peu de vigilance, vous ne connaîtrez jamais cet horrible climat de méfiance.