

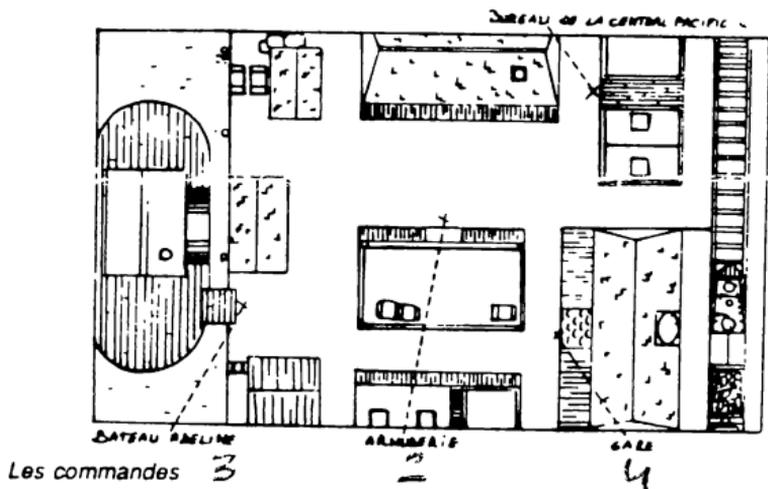
NITROGLYCERINE

Une aventure de **LUCKY LUXE.**

NITROGLYCERINE est un logiciel d'aventure et d'action en 5 épisodes inspirés de l'album du même nom.

EPISODE 1 : Présentation de la mission.

Au cours de cet épisode, Lucky Luke évolue dans la ville vue de dessus. Il vient d'être convoqué par le Président de la Central Pacific



- Touches flèches ou manette Déplacement

- Touche ENTREE ou Action manette Entrée dans un lieu

EPISODE 2 : Combat dans la ville.

A la fin de l'épisode précédent, le convoi part. Avant de le rejoindre, Lucky Luke a pour mission d'affronter une bande de hors la loi réunis dans la ville pour préparer un complot. Cet épisode en 2 écrans successifs montre Lucky Luke de dos face à ses adversaires.

Au joueur alors de guider Lucky Luke pour le placer face aux bandits qui apparaissent puis tirent. Il est également possible d'éviter les tirs adverses en s'éloignant le plus possible du tireur. A chaque tir réussi par Lucky Luke, un cercueil apparaît en bas de l'écran. Chaque fois que notre héros est touché, il perd une vie (représentée par les petits personnages en bas de l'écran). Pour passer à l'écran suivant, il faut accumuler 20 tirs réussis (20 cercueils en bas de l'écran).

Attention : En fin de partie, un score apparaît. Il dépend de la qualité de vos tirs : plus vous ratez vos cibles, moins le score sera important. Si vous désirez améliorer votre score, vous pouvez recommencer l'épisode.

Les commandes

- Touches flèches ou manette : Déplacement gauche - droite
- Touche barre espace ou Action manette : tir

EPISODE 3 : Eboulement sur les rails.

Lucky Luke vient de rejoindre le convoi qui est bloqué car un énorme bloc de pierre se trouve sur le passage du train. Comble de malheur, la réserve de nitroglycérine a disparu, sans doute emportée par quelques bandits, d'autant que les redoutables frères Dalton ont été aperçus dans la région.

Lucky Luke doit donc retrouver la nitroglycérine et trouver la voie pour placer la poudre derrière le bloc de pierre. Attention aux indiens et à leur totem aux pouvoirs étranges ! A la fin de la partie, si le score (lié au temps écoulé) vous paraît insuffisant, vous pouvez recommencer.

Objets rencontrés:: des cordes, un calumet de la paix, un colt, des munitions...

Les commandes

- - **touches flèches ou manette** : déplacement (pour monter, choisissez le bon côté de la corde.)
- **touche barre espace ou Action manette** : prendre/tirer

EPISODE 4 : En gare

Au cours de cet épisode, Lucky Luke est sur un wagonnet et doit trouver les bonnes positions des aiguilles pour sortir de l'imbroglio des lignes mises en place imprudemment par le convoi. Lucky Luke démarre en bas à gauche du premier écran et doit atteindre la partie en haut à droite du dernier écran.

Attention : - Chaque manette commande un aiguillage qui n'est pas forcément visible à l'écran.
- Le temps s'écoule, faites vite

Les commandes : - Pour activer une manette, placez-vous à sa droite.
- **Touches flèches ou manette** : déplacement haut/bas
- **Touche entrée ou Action** : inversement de la manette.

EPISODE 5 : L'arrivée des indiens. (sur disquette uniquement)

La victoire est proche, à vous de jouer !

Les commandes :

Elles sont identiques à celles de l'épisode 1.

BONNE CHANCE !

MISE EN ROUTE

- Cassettes Thomson: choisissez le basic 128/256/512 K, tapez alors **DEVICE*CASS:** puis *ENTREE*. Tapez ensuite **RUN*LOADER*** puis *ENTREE*.
- Disquette Thomson: choisissez l'option lancement automatique ou bien choisissez le basic 128/256/512 K, puis tapez **RUN*LOADER*** puis *ENTREE*.
- Disquette Amstrad: tapez **ICPM** (clavier QWERTY) ou **üCPM** (clavier AZERTY) puis tapez *ENTREE*.
- Disquette Compatible PC: tapez **A:LOADER** suivi de *ENTREE*.

COKTEL VISION
25 rue Michelet
92100 BOULOGNE BILLANCOURT
Tél : 46.04.70.85