

JAMES DEBUG dans le mystère de l'île perdue

Voici James Debug en mission sur la petite île RAIWAWAI
Il lui faut rassembler les 6 fragments d'un magnetophone, éparpillés sur
l'île au moment de sa destruction

Cet objet, une fois reconstitué, prouverait de manière irrefutable la
culpabilité de la grande puissance qui a commis le forfait

Le héros, orphelin, fouille l'île, ses souterrains, ses ruines désertées sous
l'œil méfiant de l'unique survivant, le mage UAPOU Il marche, soute, nage,
grimpe à la corde, tire, tombe, se bat contre des monstres, court
Deux critères déterminants sont à prendre en compte : la force et le temps
qui s'écoulent, si l'un ou l'autre s'épuise, c'est l'échec, la mort

UN BANDEAU SOUS L'ECRAN INDIQUE

- **La force** : à gauche, par un personnage qui s'enforce Lors d'efforts
violents : combat, chute, choc, soulèvement... elle diminue plus vite Il
est possible de la reconstituer à l'aide d'ingrédients qui se trouvent sur
l'île, en quantité limitée

- **L'oxygène** : à surveiller quand James Debug nage sous l'eau Si il s'épuise,
la force diminuera très vite, jusqu'à la mort ! Par contre, le problème
disparaît dès le retour à la surface

- **Le temps** : disponible pour aboutir à la solution : est représenté par un
indicateur qui se décremente

- **4 compleurs** symbolisés sous l'indicateur de temps définissent

- **Les munitions** : par une ou plusieurs bolles Elles sont nécessaires aux
combats

- **La sympathie** : par un ou plusieurs cœurs Elle joue sur l'opinion du mage
en faveur de Debug En présence du mage, la possession de 3 cœurs
influent sur l'environnement

- **La magie** : par une ou plusieurs statuettes En pénétrant dans un lieu
magique, la possession de 3 statuettes influent sur l'environnement

- **L'argent** : par un ou plusieurs diamants Indispensable pour soudoyer
quelques vils personnages : Quand on ramasse un diamant, cela déplaît au
mage et diminue sa sympathie et inversement

Au départ, le héros dispose d'un élément de chaque, mais d'autres
existent dans l'île en quantité limitée

ATTENTION : Quand on en accumule trop, il y a saturation : Ils perdent leur
efficacité, et ne pourront être réutilisés Il faut donc éviter de les prendre
tous, et repérer leur position au cas où

- **Le prévu** : à droite du bandeau, un cadre est réservé au magnetophone
dont le puzzle se reconstituera morceau par morceau à mesure des
découvertes de James Debug

Le secret de la réussite de votre mission est notamment, dans la gestion
des différents éléments en votre possession ou récupérés sur l'île qui
cache tout ce qui vous est nécessaire A vous de trouver le compromis
idéal entre l'argent (néf moderne de la guerre) et la sympathie pour le
mage, possesseur d'une puissance millénaire et secrète

**Ne négligez pas les manettes situées dans les lieux les plus
reculés, méfiez-vous des monstres et sachez attirer la
sympathie de votre unique allié Ces conseils sont édictés pour
votre bien !**

COMMANDES

	CLAVIER	MANETTE
Déplacement	les 4 flèches de direction	la manette
Tir	BARRE ESPACE	bouton FIRE
BARRE	touche ENTER	manette + bouton FIRE

La touche V : Tapee une fois : mode rapide, accélération
Tapee de nouveau : retour au mode normal

FIN

- Si vous voulez interrompre une partie en cours, tapez CONTROL A, et l'on
vous proposera une autre partie

- A la fin du jeu, en cas de victoire ou d'échec cuisant, un message vous
parviendra, suivant votre exploit ou expliquant vos erreurs Tapez une
touche quelconque et répondez à la question "Voulez-vous une autre
partie?" D pour oui, N pour non

Bonne chance, James Debug !