

# KIM

## CHARGEMENT :

\***TO7** : Tapez le chiffre 2 puis la touche ENTREE à partir du menu d'initialisation.

\***MO5** : MODE A : Tapez LOAD puis la touche ENTREE.

Quand "OK" apparaît tapez RUN ENTREE.

Mode B : Tapez RUN ENTREE.

## PRINCIPE :

Il s'agit de 4 jeux faisant appel à la mémoire visuelle.

## FONCTIONNEMENT :

a) 9 niveaux de difficulté sont proposés qui prennent en compte :

- le nombre de figures affichées,
- le nombre de questions posées,
- le temps d'affichage,
- la valeur du point gagnant.

b) 4 jeux au choix :

- trouver le nombre de fois où une figure donnée apparaît,
- trouver la figure qui manque,
- trouver la figure qui a été rajoutée,
- réagir le plus vite possible à une question posée sur un nombre de figures affichées.

c) On peut jouer seul en essayant d'améliorer ses propres résultats ou à plusieurs en essayant de battre le record des autres qui est gardé en mémoire.

## MESSAGE AUX FUTURS AUTEURS.

Vous avez réalisé un programme (jeux, éducation, utilitaire, etc...) et vous souhaitez le faire éditer. N'hésitez pas, contactez-nous.

## INNELEC - NO MAN'S LAND

Direction des programmes

110 bis, av. du Général-Leclerc - 93506 Pantin Cedex France