

## CLAVIERS T08/T09/T09:

### MOTO PILOTEE AU CLAVIER

(0)- CTRL (1)  
E (2)  
(4) S (3) F (2)  
X (3)  
(3)

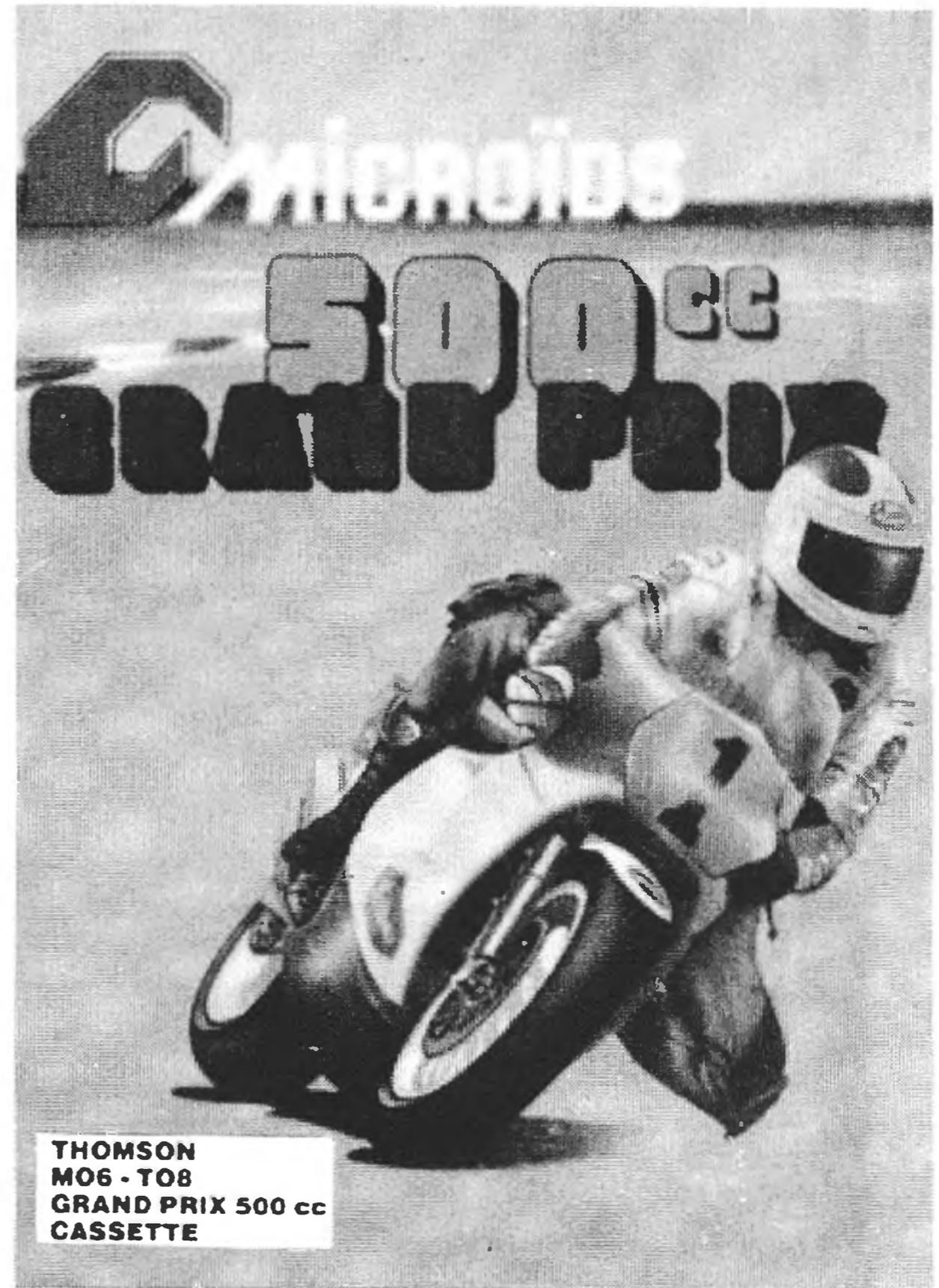
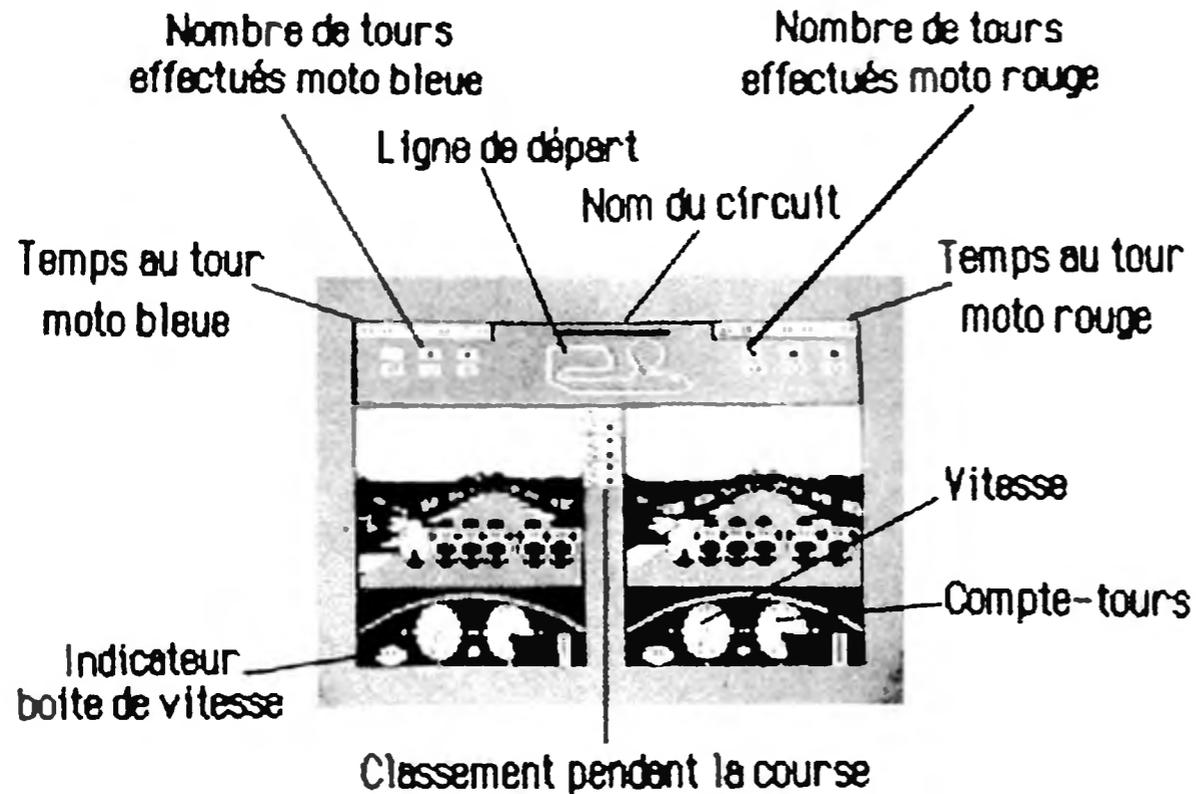
### Rappel

Sur ces machines, une seule moto peut être pilotée à partir du clavier, l'autre est nécessairement pilotée au joystick qui correspond à sa couleur (le 0 pour la moto bleue, le 1 pour la moto rouge)

Exemple: Pour passer la vitesse supérieure -commande (1)-(0)- sur la moto rouge, il faut suivant le périphérique utilisé

- *Joysticks* pousser le joystick 1 vers l'avant (1) tout en appuyant sur FIRE (0)
- *Clavier MO6* appuyer simultanément sur ↑ (1) et BASIC (0)
- *Clavier T08/T09/T09* appuyer simultanément sur E (1) et CTRL (0) (à condition, bien sûr, que le clavier ait été affecté à la moto rouge)

### DESCRIPTION DU "TABLEAU DE BORD"



**GRAND PRIX 500 cc**  
**THOMSON M06/T08/T09/T09+**

Grand Prix 500 cc est une simulation du championnat du monde de vitesse moto 500 cm<sup>3</sup> où vont s'affronter 6 motos

Vous pouvez jouer à 1 ou 2 joueurs, chaque joueur disposant d'un écran visualisant sa moto :

- l'écran de droite pour la moto rouge,
- l'écran de gauche pour la moto bleue.

L'ordinateur pilote alors 4 ou 5 motos suivant le nombre de joueurs

Si vous décidez d'effectuer le championnat, vous aurez à courir les 12 grands prix internationaux.

Une option "Sauvegarde" vous permet toutefois d'arrêter et de reprendre le championnat après chaque Grand Prix. (sur version disque! le uniquement)

Vous pourrez également découvrir chaque circuit grâce au mode "Entraînement"

La course est terminée lorsque toutes les motos sont arrivées.

**COMMANDES**

Les motos rouge et bleue sont pilotées séparément à l'aide des joysticks ou du clavier aux conditions suivantes :

- sur M06, toutes les combinaisons sont permises
- sur T08, T09 et T09+, les motos seront pilotées soit toutes les deux aux joysticks, soit l'une au joystick et l'autre au clavier.

Le pilotage d'une moto nécessite cinq commandes différentes repérées (0), (1), (2), (3) et (4).

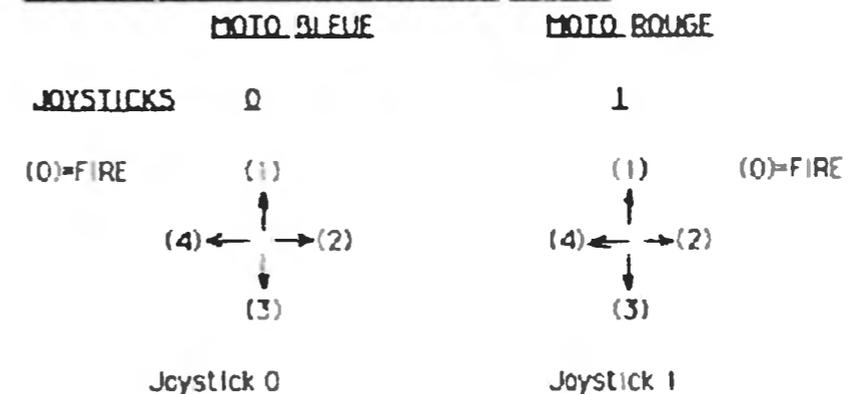
Les effets de ces commandes sont décrits au paragraphe suivant et leurs correspondances physiques dans le tableau qui suit :

**DEFINITION DES COMMANDES**

- (1) Accélérer
- (3) Ralentir
- (1) • (0) : Passer la vitesse supérieure (4 vitesses)
- (3) • (0) : Passer la vitesse inférieure
- (2) Virage à droite
- (4) virage à gauche
- (2) • (0) : Virage à droite rapide
- (4) • (0) : Virage à gauche rapide

Abandon de la partie en cours : • (dièse)

**CORRESPONDANCES PHYSIQUES DES COMMANDES**



**CLAVIER M06**

