

## FANTÔME CITY

Fantôme City est un jeu d'action qui se joue avec ou sans manette de jeu, néanmoins pour exploiter pleinement les capacités de ce logiciel, les manettes sont vivement recommandées.

Vous êtes seul dans une ville fantôme muni de votre revolver face aux esprits vengeurs (les ombres rouges) de vos anciennes victimes.

L'objectif du jeu est d'éliminer le plus grand nombre de vos adversaires qui essaieront d'en faire autant avec vous. Pour chaque victime atteinte, vous recevrez une prime de 100 \$ lorsque l'adversaire apparaît, et 200 \$ lorsque celui-ci est en position de tir. Mais attention, il vous faudra éviter les tirs des esprits vengeurs sans quoi vous perdrez une vie, (initialement vous avez cinq vies).

En outre, parmi les apparitions que vous rencontrerez, quelques innocents personnages peuvent se glisser. Évitez-les à tout prix, sans quoi vous perdrez 100 \$ et parfois une vie.

Ajustez vos tirs : vos munitions sont limitées bien que chaque tir réussi vous rapportera quelques cartouches. Néanmoins, lorsque vous serez à court de munition, vous pourrez vous ravitailler avec 900 \$ si bien sûr vous les possédez. De plus, tous les dégâts que vous causerez dans la ville vous coûteront de l'argent.

Votre promenade macabre dans la ville s'effectuera dans trois lieux différents : le saloon, la prison et la blanchisserie, et la difficulté augmentera au fil du temps.

A la fin de la partie, si vous le méritez, vous apparaîtrez dans le classement des cinq meilleurs tireurs de l'Ouest.

### COMMENT ATTEINDRE VOS ADVERSAIRES ET ÉVITER LEUR TIR

Chacun des trois lieux que vous visiterez est décomposé en un certain nombre de zones.

- Cinq zones de gauche à droite : l'extrême gauche, la gauche, le centre, la droite, l'extrême droite. Pour atteindre ces zones, positionnez votre revolver dans la bonne direction à l'aide des touches flèches ou de la manette.

- Trois zones de bas en haut : le bas, le centre et le haut. Pour atteindre ces zones, placez le personnage en bas et à gauche de l'écran dans la bonne position à l'aide des touches flèches ou de la manette. Attention : le personnage ne peut évidemment pas se maintenir en l'air indéfiniment.

Pour éviter les tirs de vos adversaires, vous devez déplacer votre personnage de haut en bas en fonction de la position de ces derniers. Par exemple : une ombre située dans la partie basse de l'écran ne pourra vous atteindre que si vous êtes vous-même accroupi. Pour tirer, appuyez sur la barre espace ou bien actionnez la touche action de votre manette.

### LA DESCRIPTION DE L'ÉCRAN

Pour vous guider dans votre mission, vous disposez d'un certain nombre d'indicateurs.

- vos munitions : elles sont représentées par une ceinture de cartouches qui se rétrécit lorsque vous tirez. A chaque tir réussi, vous récupérez quelques cartouches. Lorsque vous n'avez plus de cartouche, vous pouvez vous réapprovisionner pour un coût de 900 \$.

-  votre argent  : il est inscrit à droite de l'écran, en dessous de la caisse enregistreuse. C'est sur ce montant que vous serez classé à la fin de la partie. En début de partie, vous disposez de 1 000 \$. Attention, dès que vous atteignez 0, la partie est terminée pour vous.

-  la caisse enregistreuse  : elle indique la somme d'argent que vous gagnez ou que vous perdez à chacun de vos tirs ou à celui de vos adversaires.

-  les vies  : elles sont symbolisées par des étoiles en bas de l'écran à droite. En début de partie, vous disposez de cinq vies. Attention : dès que vous n'avez plus de vie, la partie est terminée pour vous.