

EREBUS

MODE D'EMPLOI

DISQUETTES :

ATARI : Inserez la disquette dans le lecteur puis allumez la machine.

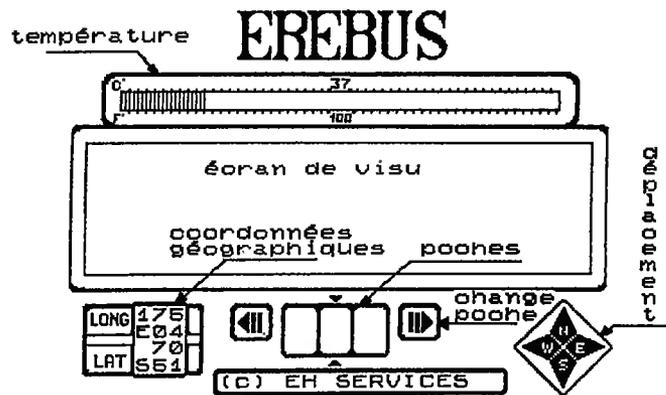
AMSTRAD : Allumez la machine, inserez la disquette puis faire RUN "EREBUS"

THOMSON : Allumez la machine, inserez la disquette puis :
sur MO6, TO8, TO9, TO9+, passez en BASIC 1.0
sur TO7-70, passez en mode disquette (2)
sur MO5, tapez DOS

CASSETTES :

AMSTRAD : Allumez la machine, inserez la cassette, puis tapez :
[TAPE et RUN"

THOMSON : Allumez la machine, inserez la cassette, appuyez sur PLAY
puis :
sur MO : tapez RUN"
sur TO7-70 : selectionnez la cassette (2)
sur TO9 : tapez E
sur TO9+, TO8 : tapez C



L'écran de visualisation vous montre le paysage dans lequel vous évoluez. Lorsque vous voulez vous déplacer, il est nécessaire de désigner la direction sur la rose des vents et de la valider, attention les déplacements se font à l'intérieur de labyrinthes dont vous devrez découvrir les subtilités.

Pour avancer dans le jeu, il vous sera nécessaire de faire face aux péripéties qui vous attendent, et pour cela vous aurez besoin d'un certain nombre d'objets.

Ces objets apparaîtront à l'écran et il vous faudra les prendre en allant les cliquer, ils se mettront alors dans vos poches. Vous pouvez faire défiler les poches au moyen des deux flèches (change poche), vous pouvez à tout moment sortir ces objets de vos poches en les cliquant dans la poche.

Les coordonnées géographiques vous servent pour vous repérer et le témoin de température vous indique la chaleur de votre corps.

BONNE CHANCE ! ! !