

BOB MORANE CAVALLERIA 1

BOB MORANE FINALMENTE SU MICROCOMPUTER!

Questo favoloso eroe dei tempi moderni, nato dall'immaginazione del romanziere HENRI VERNES, è stato finalmente adattato su microcomputer. Dopo aver conosciuto più di 50 milioni di lettori attraverso le sue avventure descritte in romanzo e a fumetti, i milioni di spettatori televisivi all'estero e di utenti di cassette, BOB MORANE si ritrova in una nuova dimensione: IL SOFTWARE.

Per rendere al meglio la straordinaria ricchezza del personaggio e delle sue avventure un solo programma non sarebbe stato sufficiente, quindi la INFOGAMES ha creato la collezione BOB MORANE, di cui i primi due programmi sono: BOB MORANE GIUNGLA e BOB MORANE CAVALLERIA.

In ogni confezione della collezione BOB MORANE troverete un gioco arcade/di avventura e questo manualetto d'uso.

BOB MORANE CAVALLERIA è un gioco arcade/di avventura dove voi siete l'eroe in missione in un castello della Contea della Savoia. La Pattuglia del Tempo vi ha trasferito nel XIII secolo, nel castello dove è racchiusa la «SACRA SINDONE», a guardia della quale vi sono i soldati dell'OMBRA GIALLA, il vostro nemico di sempre.

Il vostro incarico è di trovare la reliquia prima che venga distrutta dall'Ombra Gialla. Avrete bisogno di molto coraggio e di abilità per combattere i soldati, gli orsi, i guardiani e gli uomini diretti dall'Ombra Gialla attraverso i vani del castello, le botole e i passaggi segreti... Non vi nascondiamo che le possibilità di riuscita nel vostro intento sono dello 0%. Ma voi, Bob Morane, siete l'uomo delle sfide impossibili... Sta a voi smentire questa percentuale.

CONFIGURAZIONE

BOB MORANE funziona sul microcomputer PC128. Si consiglia l'uso di un joystick.

CARICAMENTO E AVVIAMENTO

Assicuratevi che tutti gli elementi siano collegati e accesi.

- Inserite la cassetta BOB MORANE nel registratore
- Premete il tasto di lettura
- Dopo la visualizzazione della pagina iniziale del PC128 selezionate BASIC 1.0 (premendo il tasto n° 2);
- Digitate LOADM.
- Premete il tasto RETURN.

COMANDI

- **Spostamenti**

Con il joystick: Per dirigere Bob Morane, spostate la leva del joystick nella direzione desiderata.

Con la tastiera: Per dirigere Bob Morane, utilizzate i tasti di spostamento del cursore.

- **Azioni**

Con il joystick premete il pulsante FUOCO spostando la leva verso:

l'ALTO per DARE o PRENDERE

il BASSO per entrare in un PASSAGGIO SEGRETO

SINISTRA e DESTRA, passando il più velocemente possibile da una direzione all'altra per COMBATTERE.

Con la tastiera, fare riferimento alla tabella seguente:

| DARE/ PRENDERE | PASSAGGIO SECRETO | COMBATTI- MENTO |
|-------------------|----------------------|-------------------------|
| S (scambio) | P (passagio) | K, L (alternativamente) |

Mano a mano che vi addentrate nelle diverse sale del castello, incontrerete diversi nemici contro i quali dovrete combattere. Durante il combattimento la forza di Bob Morane è rappresentata su un indicatore di livello verticale (sul lato sinistro della sala). Un altro indicatore di livello (sul lato destro della sala) rappresenta la salute di Bob Morane.

Scoprirete presto che l'Ombra Gialla vi ha attirato in un tranello....

Vi occorrerà molta abilità per rimanere vivi....

BOB MORANE CAVALLERIA è
una realizzazione INFOGRAMES

AUTORE ORIGINALE: Henri VERNES
IDEA ORIGINALE: Philippe AGRIPNIDIS
SCENE: Eric MOTTET
PROGRAMMAZIONE: Tuan DO CAO,
Najib EL MAADANI, Philippe NOTTOLI,
Pascal BUREL
GRAFICA: Josiane GIRARD
MUSICA: Charles CALLET

© 1988 INFOGRAMES/OLIVETTI PRODEST
Tutti i diritti riservati.

OLIVETTI PRODEST
VIA CALDERA 21
20153 MILANO

IMPRIMÉ EN FRANCE

IMPRESSION 

BP 28 - 06338 GRASSE CEDEX