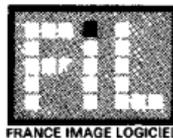

**TO7⁷⁰ - TO8 - TO9 - TO9 +
MO5 - MO6**

AVENGER

© 1986 GREMLIN GRAPHICS
SOFTWARE LIMITED
FRANCE IMAGE LOGICIEL



AVENGER

1. PRESENTATION

L'aventure a commence avec THE WAY OF THE TIGER dans le monde magique d'O'p, ou vous avez dû subir des épreuves d'arts martiaux. A l'issue de celles-ci, le Grand Maître de l'Aurore, Najishi vous a consacré Ninja, le protecteur des faibles et des opprimés.

Mais le destin a voulu que vous soyez plongé dans de nouvelles épreuves.

En effet un grand malheur s'est abattu sur le peuple de Manmarch. Yacmon le Terrible, a assassiné votre père et s'est emparé des parchemins de Kotsuin, tout en jettant un sort au Dieu Kwon.

Pour venger la mort de votre père, vous avez décidé de partir à la quête de ces parchemins dans le donjon du désespoir où se terre, Yacmon le Terrible. Il vous faudra supprimer Yeamon pour libérer le Dieu Kwon et vous échapper du donjon.

Tout au long de votre quête, votre force diminuera. Vous pouvez appeler Kwon afin de recouvrer le maximum de force, mais n'oubliez pas qu'il a mauvais caractère et qu'il peut se mettre en colère.

2. DEROULEMENT DU JEU :

Après chargement du programme, un menu s'affiche à l'écran, vous donnant le choix entre la manipulation au clavier ou aux manettes de jeu.

Au clavier uniquement pour la version cassette MO5 et MO6

Pour vous déplacer, utilisez les touches suivantes

A- Vers la gauche

Z- Vers la droite

P- Vers le haut

L- Vers le bas

Barre d'espaceinent Pour tirer

MISE EN SERVICE

Vérifiez que tous les éléments nécessaires au bon fonctionnement du logiciel sont présents, reliés et sous tension. Allumez l'écran, puis l'unité centrale.

Cassette

Placez la cassette contenant le programme dans le lecteur, en choisissant la face correspondant à votre configuration et vérifiez que la bande est bien réembobinée.

Mettez le lecteur de cassettes en position lecture.

Puis lancez le chargement du programme en procédant comme indiqué ci-dessous :

- si vous avez un MO5, tapez **RUN"CASS:**, puis validez en appuyant sur la touche **ENTREE**.

- si vous avez un TO7 ou un TO7/70, appuyez sur la touche **2**.

- si vous avez un MO6, un TO8, un TO9 ou un TO9+, choisissez le BASIC V 1.0, puis tapez **RUN"CASS:** et validez par **ENTREE**.

Disquette 3"1/2

Placez la disquette dans le lecteur de disquettes.

La page d'entrée de la machine apparaît.

- si vous avez un TO9, tapez sur **D**

- si vous avez un TO8 ou un TO9+, tapez sur **B**

Disquette QDD

Placez la disquette dans le lecteur QDD.

- MO5 : le programme se charge automatiquement

- MO6 : appuyez sur la touche **1**

- TO7/70 : appuyez sur la touche **2**

- TO9 : appuyez sur la touche **D**

- TO8, TO9+ : appuyez sur la touche **B**

Le lecteur démarre ; votre programme se charge et après quelques instants un écran de présentation apparaît.

- Aux manettes de jeu

Pour vous déplacer, manœuvrez la manette et pour tirer, appuyez sur le bouton action.

Notez aussi les touches utiles tout le long du jeu :

* pour MO5 et MO6

1- Quitter

2- Appeler à l'aide le Dieu Kwon

* pour les autres ordinateurs

1 - Quitter

2 - Appeler à l'aide le Dieu Kwon

Avant de démarrer le jeu, observons l'écran.

Autour du menu, vous apercevez à gauche deux cercles. Le cercle du bas (points bleus autour) correspond à votre endurance et celui du haut (points verts) à votre puissance morale.

Le niveau se mesure au nombre de points entourant chaque cercle. Lorsque vous combattez votre endurance diminue et les points disparaissent avec la règle suivante : un cercle d'endurance complet enlève un point ; un cercle de puissance morale. Vous n'avez qu'un cercle de puissance morale, c'est pourquoi lorsque vous voyez qu'il ne vous reste que 3 ou 2 points verts, appuyez sur la touche 2 pour demander l'aide de Kwon. Si celui-ci est de bonne humeur, vous recouvrirez toute votre énergie avec le message "Kwon vous a sauvé" ; sinon, vous perdrez avec le message "Vous avez contrarié Kwon".

En bas, à gauche se trouvent un rectangle appelé KEYS (clés) et un autre appelé SHURIKEN.

Le premier comporte le dessin d'une clé. Dans le petit rectangle bleu, vous verrez s'afficher le nombre de clés que vous avez récupérées. Attention, ramasser une seule clé peut afficher un nombre supérieur à 1. Rappelez-vous que ce nombre correspond exactement au nombre de portes nécessaires à ouvrir pour votre progression. Ne gâchez pas inutilement les clés !

Le deuxième rectangle comporte le dessin des munitions de l'arme qui vous est fournie. Le nombre de munitions disponibles s'affiche dans le rectangle bleu. Au cours de votre quête,

observez bien le sol, car vous pouvez à tout moment ramasser une arme posée par terre. Economisez vos munitions, ne tirez que lorsque c'est nécessaire car le combat a maint. avec demande plus d'énergie

En bas, à droite vous pouvez observer un rectangle nommé OBJECT. Dans celui-ci apparaîtront tour à tour les objets que vous aurez ramassés

Pour ramasser un objet, il suffit de passer dessus

Maintenant lancez-vous dans la quête !

Si vous avez un MO5 ou un MO6

Pressez la touche **1** ou **2** en fonction de votre choix pour démarrer le jeu

Pour tous les autres ordinateurs appuyez sur touche ACTION de votre manette de jeu

Au centre de l'écran, vous voyez apparaître votre personnage près d'un ruisseau.

Un message de Kwon défile sur l'écran. Lisez le attentivement il vous indique l'objet à chercher, indispensable à votre progression

Il y a au cours du jeu plusieurs objets utiles :

Epee magique, barre à mine, poing de fer, amulette, fétiches, récipient, corde magique poison

Tous doivent être pris dans l'ordre indiqué par les messages. Si vous ne pouvez pas prendre un objet, c'est que vous vous êtes trompé dans l'ordre

Faites bien attention aux messages de Kwon car ils vous aideront tout au long de votre quête

Déplacez votre personnage à l'aide du clavier ou des manettes. Cherchez les clés qui vous ouvriront les portes, tout en combattant les ennemis surgissant de toutes parts

Au cours de votre quête, vous allez trouver des coffres contenant des trésors. Vous pouvez les prendre, le trésor amassé, vous reviendra à la fin. Mais attention ne vous laissez pas aveugler par la cupidité !

A vous de jouer et bon courage !