

ARCADE HITS IV

- ROAD KILLER
- ÊTES-VOUS UN JUNGLE HERO
- KUNG FOU
- POUR 20 MILLIONS DE DOLLARS



ROAD KILLER

OBJECTIF

Ramassez tous les fanions à chaque étape tout en obtenant le maximum de points en poussant et en mitraillant sans pitié les abominables Red Cars.

POUR JOUER :

Version disquette: lancez le jeu qui démarre automatiquement.

Version cassette: laissez la touche lecture du magnétophone enfoncée; en fin de partie rembobinez la cassette jusqu'au début de la première étape.

LE JEU :

Votre Buggy est armé de MITRAILLEUSES à balles traçantes et explosives: n'hésitez pas à tirer le premier, car les Red Cars, eux, n'hésiteront pas !

Votre Buggy consomme de l'essence et ses bielles s'usent. Pour survivre, ramassez les BIDONS bleus d'essence, et les BIELLES jaunes... mais attention aux dérapages !

Méfiez-vous des FLAQUES d'huile et des CLOUS qui jonchent les pavés, ne vous écrasez pas sur un réverbère ou sur une TRAPPE coulissante... En un mot : ouvrez l'oeil !!!

Votre TABLEAU DE BORD comporte une série d'indicateurs

- votre niveau (3 étapes en tout),
- vos points,
- la jauge d'essence (E),
- l'état mécanique des bielles (M),
- vos Buggy restants (B),
- le nombre de fanions à ramasser pour compléter l'étape (F).

Les jauges d'essence (E) et d'état mécanique (M) sont terriblement secouées pendant que vous roulez... Elles n'indiquent les vraies valeurs que lorsque votre Buggy est à l'arrêt !

Sous le tableau de bord se trouve votre RADAR. Vous êtes le spot clignotant, les Red Cars sont les spots fixes.

Votre radar vous avertit, par un éclair bleuté, lorsqu'un Red Car vient de lancer un MISSILE à tête chercheuse. Mieux vaut ne pas vous attarder dans les parages, les missiles sont redoutables !

COMMENT VOUS DIRIGER DANS LA VILLE :

Lisez d'abord le dépliant SOFTBOOK "Le Choix de Jouer", pour savoir comment effectuer, sur votre ordinateur, les cinq commandes DROITE, GAUCHE, HAUT, BAS et ACTION, ainsi que les commandes STOP, CONTINUER et REJOUER.

Si vous ne vous occupez pas de lui après la fin de la partie, ROAD-KILLER se met à jouer en mode Démo. Pendant ce temps, le meilleur score clignote sur le tableau de bord.

Pour lancer la partie ou une étape, appuyez sur ACTION.

Pour vous déplacer: utilisez les quatre directions, votre ordinateur de bord fera le reste !

Pour ramasser un objet: passez simplement dessus.

Pour mitrailler les Red Cars: appuyez sur ACTION.

Vous pouvez pousser les Red Cars et leur faire perdre leur contrôle, peut-être même les faire s'écraser sur un obstacle et exploser ! Evidemment, eux ne rêvent que de heurter votre Buggy...

Peut-être vous trouverez-vous bloqué un jour dans un recoin d'où vous ne pouvez plus vous échapper. Une seule solution: sacrifier un de vos précieux Buggy, en utilisant la commande REJOUER.

Bonne chance, et pas de pitié pour les Red Cars !!!

ÊTES-VOUS UN JUNGLE HERO ?

OBJECTIF :

Vous devez à tout prix vous échapper de la jungle, sous peine d'y trouver une mort atroce !!

POUR JOUER :

Il vous faudra réussir plusieurs étapes pour finalement vous échapper et devenir un JUNGLE HERO !

Lancez le programme et appuyez sur ACTION.
Une fois le chargement effectué, appuyez à nouveau sur ACTION pour lancer la partie.

Si vous êtes un aventurier talentueux, chaque fois que vous réussirez une étape, il vous sera possible de passer à la prochaine étape de la manière suivante: appuyez sur ACTION pour lancer le chargement, puis une fois celui-ci terminé appuyez à nouveau sur ACTION pour poursuivre votre partie.

POUR LA VERSION CASSETTE :

Durant tout le jeu laissez la touche "lecture" du magnétophone enfoncée.

LE JEU :

Perdu dans la jungle, vous allez devoir découvrir les règles qui régissent la vie de la faune et de la flore.

Vous rencontrerez les ARAIGNOS, les VIPEROS, les RAMPOS, les YELLOS, et aussi les sympathiques CHOUETTES.
Vous verrez certainement des FLEURS SAUVAGES et des SAC-DE-NOEUDS, mais qu'en ferez-vous ? Les nombreuses LIANES vous aideront à grimper, mais comment faire lorsque l'une d'elles a été brûlée par le FEU FOLLET ?

Armez-vous de courage et de patience... c'est la jungle, pas la Côte d'Azur !

Ne manquez pas de découvrir certains objets, qui vous seront indispensables pour parvenir à la fin de chaque étape. Cherchez les FIOLES de tonus, les SACS de graines, les FAGOTS, les MACHETTES, les FIOLES de poison, et même les GODILLOTS ! Rappelez-vous que certains d'entre eux doivent être conservés précieusement, d'autres déposés à des endroits soigneusement choisis...

Il vous faudra absolument reprendre les objets que les ARAIGNOS vous ont volé, et également récupérer ceux qui sont tombés au fond de l'eau. Inutile d'essayer de nager, aucun humain ne sort vivant de ces rivières sauvages ! Non, il faut plutôt ruser... Les YELLOS sont réputés aimer l'eau, peut-être qu'en les poussant un peu ils accepteraient de plonger ? Mais.. où sont passés les YELLOS ??

Méfiez-vous des piqûres et des morsures.. si vous venez à manquer de TONUS, cela peut vous coûter la vie...

Sachez que vous pouvez vous déplacer en vous accrochant aux pattes d'une créature volante ! Le pied... mais il faut aussi des bras bien musclés !

Ah.. le boomerang, n'oubliez pas le boomerang !! C'est un instrument très, très perfectionné, qui vous aidera à réussir. Aucun risque de le perdre: même si vous ne le rattrapez pas, lui se débrouillera pour revenir dans votre poche !

Vous reconnaîtrez facilement la fin d'une étape, où vous trouverez une pierre marquée "THE END" (oubliée là par Georges Lucas, pendant le tournage du 11ème épisode de la Guerre des Etoiles).

COMMENT VOUS DIRIGER DANS LA JUNGLE :

Lisez d'abord le dépliant **SOFTBOOK** "Le Choix de Jouer", pour savoir comment effectuer, sur votre ordinateur, les cinq commandes **DROITE**, **GAUCHE**, **HAUT**, **BAS** et **ACTION**, ainsi que les commandes **STOP**, **CONTINUER** et **REJOUER**.

Servez-vous des quatre directions pour grimper aux lianes, descendre, aller à droite ou à gauche.

Lancez votre boomerang à droite ou à gauche en appuyant d'abord sur ACTION puis en donnant la direction DROITE ou GAUCHE.

Pour vous accrocher à une liane, appuyez sur ACTION sans indiquer de direction.

Ramassez un maximum d'objets: il suffit simplement de les toucher.

Il vous faudra souvent déposer des objets: entraînez-vous à le faire avant de commencer une vraie partie.

Indiquez d'abord la direction "BAS", puis appuyez sur ACTION: le SAC de graines clignote, sur la partie droite de l'écran. Appuyez plusieurs fois sur ACTION (sans oublier de relâcher à chaque fois) pour faire clignoter chacun des autres objets.

Lorsqu'un objet clignote, il suffit de vous déplacer pour le déposer.

Attention! on ne peut pas déposer les objets n'importe où...

Sachez que vous pouvez faire pousser des lianes.. et que le POISON tue un certain animal venimeux !

Peut-être vous trouverez-vous bloqué un jour dans un recoin d'où vous ne pouvez plus sortir. Une seule solution: sacrifier une de vos précieuses vies, en utilisant la commande REJOUER.

Ce n'est pas facile d'être un JUNGLE HERO... alors bon courage !

Copyright 1986 SOFTBOOK. Reproductions strictement interdites.
(Loi du 11 Mars 1957). Tous droits de reproduction, traduction,
d'adaptation et de location réservés pour tous pays.

KUNG FOU

CHOIX DU MODE DE JEU :

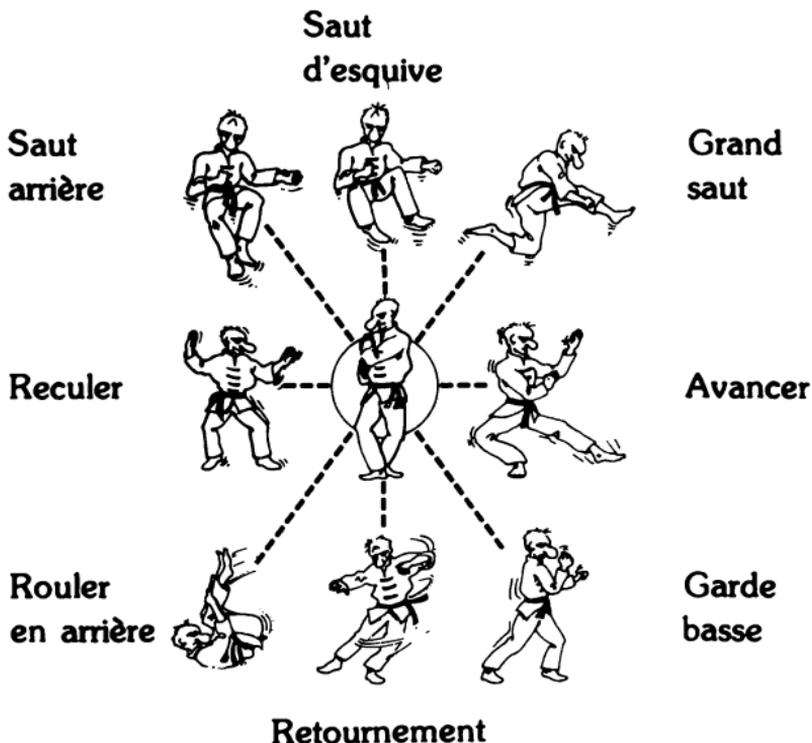
Si vous voulez jouer seul, contre Moraka, pour aller délivrer la princesse, appuyez sur ACTION quand le choix "RAID" est sélectionné.

Si vous désirez jouer contre un(e) ami(e), l'un de vous doit appuyer sur ACTION quand le choix "DUEL" est sélectionné.

CONSEIL :

Pour vous habituer à manipuler Guenzo, choisissez d'abord le mode "DUEL".

UTILISATION DES MANETTES DE JEU



DÉPLACEMENTS (FAISANT FACE A DROITE).

Indiquer la direction voulue sans appuyer sur ACTION.
Quand vous vous retournez toutes les directions se retournent aussi.

Pour attaquer, appuyer sur ACTION et indiquer la direction voulue.

ATTAQUES (FAISANT FACE A DROITE).

Coup de pied
avant haut

Coup de pied
arrière haut

Coup de pied
latéral

Coup de pied
arrière moyen

Coup de poing
avant

Coup de pied
arrière bas

Double coup de
pied plongeant

Coup de pied
aux chevilles

ARRIÈRE

AVANT

Quand vous vous retournez, toutes les directions se retournent aussi.

POUR 20 MILLIONS DE DOLLARS

OBJECTIFS

- Ramassez un maximum de sacs d'or;
- trouvez la clé pour pouvoir passer à l'étape suivante;
- à la dernière étape, trouvez la bonne combinaison grâce aux cartes magnétiques. Tentez votre chance au Jack-Pot !!

POUR JOUER

Version disquette: lancez le jeu qui démarre automatiquement.

Version cassette: laissez la touche lecture du magnétophone enfoncée; en fin de partie rembobinez la cassette jusqu'au début de la première étape.

LE JEU

Votre but, parfaitement immoral, est d'arriver au coffre de BALLAHARD, de voler son trésor et de vivre heureux jusqu'à la fin de vos jours (en espérant que la bande à BALLAHARD ne vous retrouve pas pour se venger !!).

Vous pénétrez dans les souterrains, gardés par des brutes épaisses en uniforme bleu, où vit une famille de rats mutants mangeurs de caoutchouc et où l'atmosphère est empoisonnée pour tuer les voleurs comme vous... Heureusement, il existe dans ces souterrains des tuyaux d'oxygène munis de robinets.

Vous vous êtes donc muni d'un masque à oxygène et d'un tuyau en caoutchouc que vous essaieriez de brancher au robinet le plus proche. Mais votre tuyau n'est pas illimité, et pour vous éloigner il faudra souvent vous débrancher et chercher un autre robinet. Espérons que vous pourrez retenir votre respiration suffisamment longtemps ...

Si vous trouvez des morceaux de tuyau, n'hésitez pas à les ramasser, ils faciliteront vos déplacements.

N'oubliez pas les pelles et les pioches ! Vous allez creuser, creuser et encore creuser des galeries, comme un forçat, afin d'éviter les gardiens et découvrir les nombreux objets enterrés

Si des gardiens vous rattrapent, tout n'est pas perdu: ces gardiens-là adorent les sacs d'or ! Si vous en avez, ils vous prendront quelques sacs au lieu de vous arrêter. Mais si vous en manquez, ils vous abattront sans pitié.

Mais vous n'êtes pas non plus un tendre: vous êtes venu muni d'un lance-flammes, que vous réservez aux gardiens qui vous talonnent de trop près. Votre devise: un bon gardien est un gardien cuit ! Et vous pouvez goûter, c'est bon !

Vous allez fiévreusement parcourir les souterrains à la recherche de la clef qui vous permettra de passer à l'étape suivante... car le coffre de BALLAHARD est bien enterré !!!

LES INDICATEURS

Voici la signification des indicateurs qui se trouvent à droite de votre écran:

PELLES : Nombre de pelles (pour creuser la terre).
PIOCHES : Nombre de pioches (pour casser les rochers).
OR : Nombre de sacs d'or.
GAZ : Nombre de bouteilles pour votre lance-flammes.
TUYAU : Longueur de tuyau d'oxygène encore disponible.
AIR : Oxygène qui vous reste pour survivre.

Le nombre de cartes magnétiques ramassées est également affiché, ainsi que la clef si vous l'avez trouvée.

DEPLACEMENT :

Lisez d'abord le dépliant **SOFTBOOK "Le Choix De Jouer"**, pour savoir comment effectuer, sur votre ordinateur, les cinq commandes **DROITE**, **GAUCHE**, **HAUT**, **BAS** et **ACTION**, ainsi que les commandes **STOP**, **CONTINUER** et **REJOUER**.

- Pour vous déplacer: les quatre directions.
- Pour accrocher votre grappin: direction HAUT puis ACTION.
(Celui-ci se décroche tout seul lorsque vous faites DROITE
ou GAUCHE.)

- Lance-flammes: ACTION + BAS. Les flammes vont dans le
sens de votre dernier déplacement.
- Pour sauter: une DIRECTION puis ACTION.
- Pour déconnecter et ramener le tuyau: ACTION sans
direction.
- Pour accrocher votre grappin: direction HAUT puis ACTION.
(Celui-ci se décroche tout seul lorsque vous faites DROITE
ou GAUCHE.)

Peut-être vous trouverez-vous bloqué un jour dans un recoin
d'où vous ne pouvez plus vous échapper. Une seule solution :
sacrifier une de vos précieuses vies; en utilisant la
commande REJOUER.

Allons, pas d'hésitation... Les millions ou la tôle !!!

COPYRIGHT SOFTBOOK
Reproductions strictement interdites. (Loi du 11 Mars 1957).
Tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation
et de location réservés pour tous pays.